REGULAMIN ROZGRYWEK
POLSKIEGO ZWIĄZKU HOKEJA NA TRAWIE

HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH SEZ. 2018/19

Uczestnictwo w rozgrywkach

§ 1

1.W rozgrywkach o HMP juniorów młodszych sez. 2018/19 uczestniczy 10 drużyn, które zgłosiły się do rozgrywek.

§ 2

1. Drużyny zostały podzielone na 2 grupy: A ,B
2. Organizatorem rozgrywek Grupy A jest Wielkopolski Związek Hokeja na Trawie
3. Organizatorem rozgrywek Grupy B jest Kujawsko-Pomorski Związek Hokeja na Trawie.
4. Rozgrywki HMP rozgrywane są w okresie od 09.grudnia 2018r do 24.lutego 2019r.

§ 3

1. Grupę A stanowią następujące drużyny:
   1.1. UKS SP 5 Swarek Swarzędz
   1.2. AZS Politechnika Poznańska,
   1.3. MKS Środa Wielopolska ,
   1.4. HKS Siemianowiczanka ,
   1.5. LKS Rogowo
2. Grupę B stanowią następujące drużyny:
   3.1. KKS Kolejarz Gliwice,
   3.2. LKS Gąsawa,
   3.3. UKS Jedynka Żnin ,
   3.4. KS Pomorzanin Toruń ,
   3.5. UKS Bałagany Łubianka

4.Kluby zobowiązane są do wpłacenia wpisowego do rozgrywek wysokości 100 zł do OZHT w terminie do 30 listopada 2018 roku.

5.**Nie wpłacenie wpisowego w wyznaczonym terminie powoduje nałożenie dodatkowej kary w wysokości 500 zł za każdy rozegrany turniej do czasu uregulowania należności płatnej na konto PZHT.**

§ 4

1. Do gry uprawnieni są zawodnicy urodzeni w roku2003 i 2004,2005 i 2006r.
2. Listy imienne 30 zawodników zgłoszonych do rozgrywek należy nadesłać do 30.11.2018r. , do OZHT prowadzących eliminacje w grupach oraz do wiadomości PZHT.

§ 5

1.OZHT w terminie do 30.11.2018r. prześlą do WGiD PZHT projekty terminarza rozgrywek swojej grupy do zatwierdzenia.
2.Nie nadesłanie terminarza w określonym terminie spowoduje nałożenie kary finansowej na OZHT zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym PZHT.

§ 6

1. Rozgrywki w grupach powinny być rozgrywane w okres w terminach wskazanych przez OZHT.
2. Wyznaczone terminy spotkań nie mogą kolidować z terminami szkolenia centralnego.
3. OZHT prowadzące rozgrywki są zobowiązane do przekazywania wyników spotkań najpóźniej w dniu następnym po rozegraniu turnieju na adres mailowy PZHT wgid@pzht.pl**.**
4. Okręgowe Związki prowadzące rozgrywki są odpowiedzialne za zdyscyplinowanie klubów w bieżącym przekazywaniu wyników spotkań eliminacyjnych w swoich grupach.
   Nie podawanie wyników po każdym turnieju spowoduje nałożenie kary finansowej na OZHT, zgodnie z Taryfikatorem opłat obowiązującym w sezonie halowym 2016/17.
5. Po zakończeniu spotkań w każdej rundzie OZHT są zobowiązane do nadesłania Komunikatu weryfikacyjnego rozgrywek w swojej grupie terytorialnej w ciągu 7 dni od daty rozegrania ostatniego spotkania na adres podany w pkt 4 niniejszego paragrafu.

Organizacja zawodów

§ 7

1.Zawody rozgrywane są na obiekcie sportowym wskazanym przez gospodarza zawodów.
2.Zawody rozgrywane powinny być na hali sportowej o wymiarach:
  2.1. długość 36 – 44 metry,
  2.2. szerokość 18 – 22 metry.

§ 8

1.Nie później niż 7 dni przed zawodami drużyna będąca gospodarzem spotkania wysyła drużynie gości, sędziom, OZHT pisemne zawiadomienie o terminie, miejscu rozegrania spotkania i kolorach stroju sportowego (koszulka, spodenki, getry) **pocztą elektroniczną.**
2 .Zawody powinny zostać rozegrane w terminie wyznaczonym przez WGiD/ OZHT.

§ 9

1. Gospodarz meczu w celu przeprowadzenia zawodów zapewnia:
   1.1. obiekt sportowy ,
   1.2. szatnie z natryskami dla drużyn,
   1.3. szatni z natryskiem dla sędziów,
   1.4. 2 ławki dla zawodników (co najmniej 10 miejsc),
   1.5. tablicę wyników z nazwami drużyn,
   1.6. piłki do gry w kolorach: biała, żółta, czerwona.
   O kolorze decyduje sędzia.
   1.7. napojów dla drużyn i sędziów,
   1.8. utrzymuje w należytym stanie nawierzchnię przez czas trwania zawodów,
   1.9. zestaw do dezynfekcji w przypadku zmycia krwi,
   1.10. rezerwuje miejsca noclegowe dla drużyny gości i sędziów na ich pisemną prośbę,
   1.11. protokół zawodów w 3 egzemplarzach wg wzoru PZHT.
   1.12. 2 kartki ofoliowane koloru zielonego w formacie A4 z napisem „Czas”.
2. Gospodarz zawodów na obiekcie sportowym i w jego otoczeniu zabezpiecza porządek i bezpieczeństwo drużynie gości, sędziom przed, w trakcie i po zawodach.
3. Gospodarz zawodów **po zawodach** wypłaca ryczałty sędziom.
4. Drużyna gości zobowiązana jest do stawienia się na zawody zgodnie z terminarzem spotkań i zawiadomieniem o zawodach.

§ 10

1.Warunkiem koniecznym do rozpoczęcia i kontynuowania zawodów jest obecność przez cały czas zawodów lekarza, względnie wykwalifikowanego personelu medycznego uprawnionego do obsługi zawodów sportowych, zwanych dalej „lekarzem”.
2.Opieka medyczna winna przebywać na obiekcie sportowym 15 minut przed zawodami i 15 minut po zawodach.

§ 11

Odpowiedzialność za zapewnienie opieki lekarskiej na zawodach ponosi gospodarz zawodów.

§ 12

Opieka medyczna obecna podczas trwania zawodów, po ich zakończeniu zobowiązana jest do opisania kontuzji i urazów zawodników zaistniałych podczas zawodów.
Osoba ta zobowiązana jest każdorazowo do podpisania protokołu zawodów.

Uprawnienia

§ 13

1. Zawodnik dopuszczony do zawodów musi posiadać:
   a) licencję sportowca,
   b) ważną zdolność lekarską wydaną przez lekarza medycyny sportowej lub innej specjalizacji ze zdolnością do orzekania w dziedzinie medycyny sportowej.
1. W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości zawodnik musi okazać się ważną legitymacją szkolną lub paszportem.
2. Zawodnik w wieku 15/16 lat, który rozegrał spotkanie w kategorii senior lub junior w tym samym dniu, nie może rozegrać spotkania w Mistrzostwach Polski juniorów młodszych.

Sprzęt sportowy i specjalistyczny

§ 14

1. Wszyscy zawodnicy muszą być ubrane w stroje jednakowe w zakresie kolorystyki, wzornictwa i oznakowania przez cały czas trwania zawodów.
2. Drużynę podczas turnieju obowiązują dwa komplety strojów sportowych, różniących się zdecydowanie kolorem.
3. Zawodnicy (nie dotyczy bramkarzy) posiadający odmienny strój sportowy od pozostałych zawodników swojej drużyny lub niezgodny z postanowieniem pkt. 1, nie są uprawnieni do gry.
4. Kapitan zespołu musi posiadać widoczną opaskę.
5. Każdemu zawodnikowi danego zespołu przydziela się numer startowy od 1 (jeden) do 32 (trzydzieści dwa), który zawodnik zachowuje przez cały czas trwania zawodów.
   Numer musi być pełną cyfrą, o wysokości nie mniejszej niż 16 cm, i nie większej niż 20 cm umieszczony na tylnej stronie koszulki.
6. Dozwolony jest napis na plecach koszulek (nazwisko zawodnika, nazwa klubu) o wysokości liter 6 – 10 cm.
7. Spodenki na wysokości uda powinny posiadać numer o wysokości 7 – 9 cm.

8.Zawodnicy są zobowiązani do używania w czasie zawodów obuwia sportowego, odpowiednio dostosowanego do rodzaju nawierzchni, na której odbywają się zawody.

§ 15

W czasie zawodów używa się piłki i laski, które odpowiadają przepisom gry w hokeja na trawie wydanych przez FIH (Międzynarodową Federację Hokeja na Trawie). Długość laski nie może przekraczać 105 cm.

§ 16

1. Tylko bramkarzom pozwala się na używanie w czasie gry takiego sprzętu jak:
   - ochraniacze (parkany),
   - wykopy,
   - rękawice bramkarskie,
   - kask i maskę ochronną twarzy.
2. Bramkarze muszą posiadać koszulki, wyraźnie różniące się kolorystycznie od ubiorów pozostałych zawodników.
3. Koszulki bramkarskie powinny być oznakowane numerami startowymi z obydwu stron (na plecach 16-20 cm i na klatce piersiowej 7-20 cm).

§ 17

1. Klub może na sprzęcie sportowym (koszulka, spodenki, dres) umieścić nazwę sponsora lub reklamę, jednakowe pod względem wzoru dla wszystkich zawodniczek drużyny.
2. O ilości i wielkości reklamy decyduje PZHT.
3. PZHT wyraża zgodę na pisemny wniosek klubu złożony dwa tygodnie przed umieszczeniem na ubiorach wraz z załączonym wzorem.
4. Zabrania się umieszczania na sprzęcie sportowym reklam wyrobów alkoholowych i tytoniowych.

§ 18

1. Zawodnik biorący udział w grze zobowiązany jest do używania ochraniaczy na golenie, włożone w getry. Getry muszą być podniesione do kolan, koszulki włożone w spodenki.
2. Dozwolone jest używanie maski na twarz przy obronie krótkich strzałów rożnych o gładkiej powierzchni, przylegającej do twarzy.
3. Dozwolone jest używanie delikatnej maski na twarz i ochrony głowy

podczas zawodów z przyczyn medycznych po okazaniu zaświadczenia medycznego sędziemu lub delegatowi technicznemu.

4. Dozwolone jest używanie dodatkowego ubioru, w kolorze korespondującym ze strojem sportowym.
5. Dozwolone jest używanie innych środków ochrony ciała, umieszczonych pod strojem.
6. Zabronione jest używanie czapki z daszkiem.
7. Niedozwolone jest używanie w trakcie zawodów ozdób upiększających o ostrych krawędziach.
8. Niedozwolone jest stosowanie urządzeń elektronicznych w przekazywaniu zawodnikom informacji.
9. **Zaleca się stosowanie ochraniaczy na zęby.**

§ 19

W przypadku gdy drużyny uczestniczące w zawodach posiadają zbliżone kolorystycznie stroje sportowe, drużyna gości na żądanie sędziów, zobowiązana jest do dokonania zmiany stroju.

Prowadzenie zawodów

§ 20

1. Maksymalna liczba zawodników zgłoszonych do turnieju wynosi 14.
2. Maksymalna liczba zawodników uprawnionych do gry w meczu wynosi 12, bez możliwości wymiany w przypadku kontuzji.
3. Drużyna przystępująca do zawodów może składać się z 6 zawodników (w tym bramkarz).

§ 21

1. Na płycie boiska podczas meczu mogą przebywać tylko zawodnicy zespołów rozgrywających spotkanie oraz sędziowie.
   Każda inna osoba chcąca wejść na płytę boiska musi najpierw uzyskać zgodę jednego z sędziów.
   Przepis ten obowiązuje również w przypadku kontuzji.
2. Każdy zespół ma prawo do zmiany dowolnego zawodnika w czasie meczu zgodnie z obowiązującymi przepisami gry.
3. Do zmiany uprawnieni są zawodnicy, których nazwiska zostały wpisane w protokół zawodów. Po zmianie zawodnik schodzący z boiska musi natychmiast zająć miejsce na ławce.

4. Zawodnik, który został zmieniony, może wrócić do gry po przeprowadzeniu kolejnej procedury zmiany. Zawodnik wpisany do protokołu może uczestniczyć w zawodach karnych zagrywek.

§ 22

1. Zawodnik zmieniany i zmieniający muszą zejść lub wejść na płytę boiska w pobliżu linii środkowej (nie dalej niż 3 m od niej).
2. Zmiana zawodnika może nastąpić tylko pod kontrolą sędziego lub delegata technicznego, a zawodnik wchodzący na płytę boiska może to uczynić dopiero, gdy zawodnik zmieniany ją opuścił.

§ 23

1. Każdemu zespołowi wolno mieć na boisku tylko jednego bramkarza, zespół może też wskazać zawodnika z pola, który będzie pełnił rolę bramkarza lub może zrezygnować z posiadania bramkarza. Liczba zmian nie jest ograniczona. Zmiana bramkarza na zawodnika z uprzywilejowaniami bramkarskimi i zawodnika z pola jest ograniczona do 2 w trakcie meczu.
Jeśli drużyna wykorzystała limit bramkarzy w trakcie spotkania a bramkarz odniósł kontuzję i nie może kontynuować gry, dozwolona jest zmiana bramkarza. W razie potrzeby gra powinna być kontynuowana z udziałem zawodnika z uprzywilejowaniami bramkarskimi, który musi nosić koszulkę kolorem odmiennym od koszulek zawodników obu drużyn, albo zawodnika z pola kiedy bramkarz rezerwowy będzie zakładał sprzęt ochronny.

Jeśli bramkarz wraca na boisko po czasowym zawieszeniu to zmiana nie jest zaliczana do limitu zmian jeśli zastąpił on zawodnika pola korzystającego z przywilejów bramkarskich lub zawodnika pola.

Jeśli drużyna wyczerpała limit zmian bramkarzy i bramkarz został czasowo zawieszony lub wykluczony do końca meczu to zmiana bramkarza może być dokonana.

2. Czas gry jest zatrzymany na czas zmiany bramkarza, w przypadku kontuzji lub wykluczenia z gry na skutek otrzymania kartki (zielonej, żółtej lub czerwonej).

§ 24

1. Zawodnik, który otrzymał karę czasowego wykluczenia z gry nie może być zmieniony i nie może być wykorzystany do zmiany w czasie wykluczenia.
2. Na czas dokonywania zmian nie zatrzymuje się czasu z wyjątkiem sytuacji, w której dokonuje się zmiany zawodnika kontuzjowanego.
Decyzję podejmuje sędzia.

3. W przypadku wejścia opieki medycznej na płytę boiska w celu udzielenia pomocy kontuzjowanemu zawodnikowi, musi on opuścić płytę boiska na 1 minutę pod nadzorem sędziego
Przepis ten nie dotyczy bramkarza .

§ 25

1.Zawodnik będący kapitanem zespołu jest zobowiązany do posiadania opaski kolorem odróżniającym się od stroju sportowego, pełniąc tę funkcję na boisku lub ławce rezerwowej.
2.Opaska jest przekazywana innej zawodnikowi drużyny, w przypadku gdy kapitan przebywa na ławce kar z tytułu otrzymania zielonej i żółtej kartki, lub gdy zostaje wykluczony z gry przez delegata technicznego lub przez sędziego z powodu otrzymania czerwonej kartki.

§ 26

1.Na każde wezwanie komisji do zwalczania dopingu w sporcie, każdy zawodnik jest zobowiązany do poddania się kontrolnym badaniom antydopingowym w czasie zawodów sportowych oraz poza zawodami sportowymi – w czasie treningów, zgrupowań, konsultacji.
2.Lista zabronionych środków znajduje się w załączniku do Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.

Dokumentacja, weryfikacja

§ 27

1. Podstawowym dokumentem zawodów jest protokół wg wzoru PZHT
2. Protokoły w 3 egzemplarzach dostarcza gospodarz zawodów.
2. Procedura wypełniania protokołu jest następująca:
3.1. przed spotkaniem:
a) kierownik drużyny gospodarza zawodów wypełnia cześć tytułową protokołu :
- nazwę rozgrywek zgodnie z niniejszym Regulaminem, datę, godzinę, miejscowość i nazwy drużyn,
- nie należy wypełniać rubryki (u dołu protokółu) dotyczącej kolejnego numeru spotkania (wypełnia WGiD OZHT) i przekazuje drużynie gości w celu wypełnienia,

b)kierownik każdej drużyny wpisuje w odpowiednich rubrykach numery startowe według kolejności rosnącej nazwiska i imiona zawodników zgłoszonych do zawodów czytelnie i bez skreśleń.
Należy wpisać maksymalnie 12 zawodników.

c) w razie popełnienia pomyłki przy wypisywaniu numerów startowych zawodników, należy nieaktualny numer skreślić i wpisać właściwy numer w rubryce obok w kolumnie oznaczonej w nagłówku literami „Zm”,

d)pod wykazem zawodników w odpowiednich rubrykach każdy kierownik wpisuje swoje oraz trenera zespołu nazwisko i imię oraz numer licencji trenerskiej (w wypadku nieobecności trenera nie wpisuje),

e)wypełniony protokół gospodarz zawodów zobowiązany jest dostarczyć sędziom spotkania najpóźniej na 30 minut przed jego rozpoczęciem,

f) wraz z protokołem każdy kierownik zobowiązany jest dostarczyć sędziom spotkania następujące dokumenty:
- licencje sportowców,
-książeczki zdrowia z aktualnym wpisem dotyczącym zdolności zawodniczek wpisanych do protokołu,
- licencję trenera zespołu,

g) przed rozpoczęciem spotkania trenerzy obydwu zespołów w obecności sędziów składają osobiście podpisy na protokóle.

3.2. bezpośrednio po zakończeniu spotkania :
a) lekarz dyżurny opisuje ewentualne kontuzje i wypadki oraz podpisuje protokół,

b)sędziowie prowadzący spotkanie względnie delegat techniczny wpisują końcowy wynik spotkania (i do przerwy), strzelczynie bramek, minuty udzielenia kartek, nałożone kary (jeżeli miały miejsce) oraz opisują wydarzenia związane z tą imprezą jak np. niesportowe zachowanie się zawodników, działaczy, trenerów, które miały miejsca podczas zawodów na obiekcie sportowym. Wydarzenia, które miały miejsce po zawodach sędzia opisuje w odrębnej notatce dołączonej do protokołu. Bardzo szczegółowo należy także opisać przyczynę pokazania zawodnikowi czerwonej kartki.

c)wypełniony i podpisany przez sędziów i lekarza dyżurnego protokół podpisują kierownicy obydwu zespołów sprawdzając jednocześnie zgodność zapisów otrzymanych kopii z oryginałem protokołu.

4.Wszelkie uwagi dotyczące spotkania muszą być naniesione przez sędziów do protokołu przed podpisaniem go przez kierowników drużyn.

5. Do wpisywania do protokołu uwag związanych z odbytym spotkaniem upoważnieni są wyłącznie sędziowie.
Zastrzeżenia i uwagi kierowników drużyn mogą być rozpatrywane w formie protestu po uiszczeniu opłaty zgodnie z taryfikatorem opłat**.**

6.Sędziowie prowadzący zawody są odpowiedzialni za prawidłowe wypełnienie protokołu.

7.Gospodarz zawodów ma obowiązek przesłania w dniu rozegrania zawodów wyniku spotkania (i do przerwy) na adres mailowy OZHT prowadzącego rozgrywki.

§ 28

1. Weryfikacja zawodów, której dokonuje się na podstawie prawidłowo wypełnionego protokołu zawodów, polega na zatwierdzeniu wyniku zawodów przez WGiD OZHT i uznaniu ich za rozegrane zgodnie z przepisami i regulaminem rozgrywek.
2. Za każde zawody zweryfikowane jako prawidłowo rozegrane, uczestniczące w nich drużyny otrzymują punkty, stanowiące podstawę do prowadzonej przez WGiD klasyfikacji.
3. Przyznaje się następujące ilości punktów:
   3.1. za zawody wygrane drużyna zwycięska otrzymuje 3 pkt.,
   3.2. za zawody nie rozstrzygnięte każda drużyna otrzymuje po 1 pkt.,
   3.3. za zawody przegrane drużyna otrzymuje 0 pkt**.**

§ 29

Punktowanie zawodów zweryfikowanych walkowerem jest następujące:
1. 5-0 i 3 pkt. dla drużyny przeciwnej w rozgrywkach w hali,
2. Nie zalicza się bramek żadnemu zawodnikowi drużyn w zawodach zweryfikowanych jako w.o. w klasyfikacji strzelców bramek.
.3. Jeżeli wynik zawodów osiągnięty w czasie gry dla drużyny wygrywającej walkowerem był korzystniejszym niż w 1 pkt., wówczas zostaje on utrzymany w mocy.
4. W przypadku orzeczenia obustronnego walkowera obie drużyny otrzymują 0 punktów i 0 bramek**.**

§ 30

Zawody uznane za nieprawidłowo rozegrane zostają zweryfikowane jako walkower (W.O.) na korzyść przeciwników w przypadku gdy:

1. Drużyna (w składzie uprawniającym do gry) z własnej winy nie stawi się na boisku gotowa do gry w ciągu 15 minut od gwizdka sędziego dającego sygnał do rozpoczęcia zawodów.
   Stwierdzenie tego faktu następuje po upływie 15 minut przez drugi sygnał gwizdkiem.
2. Drużyna zejdzie samowolnie z boiska.
3. W drużynie występują zawodnicy nieuprawnieni do gry.
4. Zawodnik odsunięty przez sędziego od gry nie zejdzie niezwłocznie z boiska - sędzia gwizdkiem oznajmia przerwanie - zakończenie zawodów i opisuje ten fakt w protokole.
5. Drużyna gospodarzy z własnej winy nie zapewni opieki lekarskiej.
6. Gospodarz zawodów nie zawiadomi drużyny gości o zawodach.

7. Gospodarz zawodów nie dopełni obowiązku terminowego przygotowania boiska do zawodów.
8. Zostanie zakłócony porządek, względnie wystąpi zagrożenie bezpieczeństwa uczestników zawodów, z winy gospodarza zawodów, uniemożliwiające dokończenie zawodów. Decyzję podejmują sędziowie lub delegat techniczny po przywróceniu porządku lub podjęciu działań zmierzających do zapewnienia bezpieczeństwa na obiekcie sportowym.
9. Drużyna rozegra czwarte i następne spotkanie mistrzowskie bez udziału osoby z właściwą licencją trenera hokeja na trawie.

§ 31

1.WGiD OZHT prowadzący rozgrywki w grupie prowadzi na bieżąco klasyfikację drużyn uczestniczących w rozgrywkach.
2. Podstawą klasyfikacji są zweryfikowane wyniki zawodów.
3. Po zakończeniu sezonu lub I rundy na stronie internetowej PZHT publikowany jest Komunikat weryfikacyjny OZHT.

Obowiązki

Kierownik drużyny

§ 32

1.Kierownikiem drużyny nie może być osobą niepełnoletnią.
2.Obowiązkiem osoby pełniącej funkcję kierownika drużyny jest:
2.1. przygotowanie protokołu zawodów w 3 egzemplarzach i wypełnienie oryginału zgodnie we wskazówkami określonymi w niniejszym Regulaminie,
2.2.kierownik drużyny gospodarza zawodów przekazuje protokół sędziom prowadzącym zawody wraz z dokumentami uprawniającymi zawodniczki swojej drużyny do gry tj. licencji sportowca, książeczki zdrowia wraz z aktualnym wpisem o zdolności do gry co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów. W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości przedstawić dowód tożsamości, paszport lub prawo jazdy,
2.3.po rozegraniu zawodów złożenie podpisu w protokole jako zgodnego ze stanem faktycznym, po sprawdzeniu zgodności otrzymanej kopii z oryginałem,
2.4. przygotowanie 2 kompletów strojów (koszulka, spodenki, getry) jednakowego wzoru przez zawodników swojej drużyny, różniącymi się zdecydowanie kolorem oraz koszulki bramkarskie w kolorze odróżniającym się od koloru strojów zawodniczek,
2.5.odpowiada za umieszczone na strojach sportowych reklamy oraz numery zawodniczek na koszulkach i spodenkach zgodnie z niniejszym Regulaminem,
2.6.posiadanie stroju rezerwowego w przypadku poplamienia krwią lub zniszczenia oraz odpowiedniego materiału celem naklejenia właściwego numeru,
2.7. na bieżąco zapoznaje się ze zmianami dotyczącymi rozgrywek,
2.8. odpowiada za sprawdzenie warunków zakwaterowania swojej drużyny zgodnie z zamówieniem,
2.9. odpowiada za posiadanie sprzętu specjalistycznego zawodników zgodnie z

przepisami gry,

2.10. dopilnowanie posiadania przez kapitana opaski,
2.11. odpowiada za zachowanie trenera , zawodników i innych osób uprawnionych do przebywania na ławce dla zawodników,
2.12. podczas zawodów siedzi na ławce dla zawodników jako pierwszy od strony stolika komisji technicznej lub od linii środkowej boiska,
2.13. odpowiada za zmiany dokonywane przez zawodników podczas gry ,
2.14. odpowiada za powrót zespołu z przerwy na boisko co najmniej 2 minuty przed wznowieniem drugiej połowy,
2.15. wyznacza zawodników do zawodów w karnych zagrywkach jeśli zawody muszą wyłonić zwycięzcę a w regulaminowym czasie gry nie było rozstrzygnięcia. Po zawodach podpisuje protokół z zawodów karnych zagrywek,
2.16. **po zakończeniu** zawodów dokonuje wypłaty ryczałtów sędziowskich,
2.17. jest odpowiedzialny za opuszczenie boiska i udanie się do szatni przez zawodnika ukaranego czerwoną kartką,
2.18. odpowiada za przybycie drużyny na zawody i punktualne ich rozpoczęcie**,**
2.19. odpowiada za zniszczenie mienia na obiekcie sportowym i miejscu zakwaterowania i wyżywienia podczas zawodów przez zawodników swojej drużyny,
2.20. odpowiada za promocję hokeja na trawie,
2.21. kierownikiem drużyny nie może być trener.
2.22. za brak kierownika podczas spotkania klub zostanie ukarany karą finansową zgodnie z Taryfikatorem opłat w sez. 2016/17.
2.23. podjęcie natychmiastowych działań dla zapewnienia opieki lekarskiej na zawodach w przypadku nie zgłoszenia się w ciągu 15 minut przed zawodami lekarza (osoby uprawnionej).
2.24. **obowiązkowo** jest obecny na konferencji technicznej prowadzonej przez delegata technicznego przed rozpoczęciem turnieju finałowego Halowych Mistrzostw Polski juniorów młodszych.

Trener

§ 33

Obowiązkiem trenera, który nie może być kierownikiem jest :

1. posiadanie ważnej licencji trenera hokeja na trawie podczas zawodów,
2. fizyczne przebywanie na ławce lub w bliskości ławki podczas zawodów,
3. złożenie podpisu w protokole zawodów przed rozpoczęciem zawodów,
4. zabrania się trenerowi krytykowania orzeczeń sędziowskich, kierowania uwag w kierunku komisji technicznej oraz zawodników drużyny przeciwnej,
5. zabrania się używania słów niecenzuralnych uznanych powszechnie za obraźliwe,
6. w przypadku otrzymania czerwonej kartki podczas zawodów udaje się do szatni do końca spotkania,
7. trener ma prawo skorzystania z przerwy na żądanie za pomocą zielonej kartki formatu A4 z napisem „Czas”, okazanej sędziemu czasu lub delegatowi technicznemu przy stoliku sędziowskim.

Sędziowie

§ 34

Sędziowie wyznaczeni do prowadzenia zawodów ponoszą pełną odpowiedzialność za ich przeprowadzenie zgodnie z obowiązującymi przepisami gry, regulaminem rozgrywek oraz innymi postanowieniami jakie obowiązują w tych rozgrywkach.

§ 35

Do obowiązków sędziego należy:

1. przybycie na miejsce zawodów wskazanym w zawiadomieniu najpóźniej na 45 minut przed rozpoczęciem zawodów,
2. sprawdzenie przygotowania boiska przez gospodarza zawodów (stan nawierzchni i oznakowania boiska, stan techniczny bramek,) oraz miejsc dla kierownictwa i zawodniczek uczestniczących drużyn,
3. sprawdzenie obecności lekarza,
4. sprawdzenie zabezpieczenia porządku i bezpieczeństwa obiektu, na którym odbywają się zawody,
5. sprawdzenie uprawnień zawodniczek wpisanych do protokołu (licencji sportowca, książeczki zdrowia, stroju i sprzętu sportowego) oraz licencji trenerskiej,
6. 10 minut przed rozpoczęciem zawodów, na obiekcie sportowym porównuje okazaną licencję sportowca z wywołanym z imienia i nazwiska zawodniczką,
7. prowadzenie zawodów w stroju sędziowskim określonym przez Kolegium Sędziów oraz przestrzeganie regulaminu wewnętrznego Kolegium Sędziów,
8. czytelne wypełnianie protokołu po meczu i dopilnowanie podpisania jego przez kierowników drużyn i opiekę medyczną zawodów (po meczu) oraz trenerów drużyn (przed meczem). Należy również szczegółowo opisać zdarzenia przy ukaraniu zawodniczki czerwoną kartką jak również innych ważnych zajść związanych z odbytym spotkaniem,
9. prawidłowe - zgodne z przepisami rozliczenie kosztów delegacji sędziowskiej,

Sędzia czasu

§ 36

1. Sędzia czasu wyznaczony jest przez Kolegium Sędziów OZHT.
2. Sędzia czasu jest osobą funkcyjną prowadzącą przy stoliku protokół zawodów.
3. Odpowiada za czytelne i zgodne z przebiegiem spotkania zapisywanie minut strzelenia bramek, ich strzelców oraz sposobu ich strzelenia.
4. Wpisuje wynik końcowy spotkania i do przerwy.
5. Zaznacza w protokole zawodów zawodników ukaranych kartkami.
6. Dopilnowuje odpowiedniego opisu sytuacji w przypadku ukarania zawodników czerwoną kartką.

7. Kontroluje czas przebywania na ławce kar zawodników ukaranych kartkami i po odbyciu kary zezwala na ponowne wejście na boisko.
8. Unosząc odpowiednią rękę do góry z kartką „Czas” sygnalizuje sędziom boiskowym, że jedna z drużyn zamierza skorzystać z przerwy na żądanie.
9. Kontroluje długość trwania przerwy na żądanie i po 50 sekundach gwizdkiem ogłasza koniec przerwy.
10. Kontroluje czas gry i kończy gwizdkiem I połowę spotkania i jego koniec.
11. Odpowiada za potwierdzenie pieczątką i podpisem opieki lekarskiej w protokole zawodów.
12. Odpowiada za złożenie podpisów przez kierowników drużyny oraz sędziów po zakończeniu spotkania.
13. Doręczenie protokołu do WGiD OZHT w terminie 48 dni od daty rozegrania spotkania.
14. Za wykonanie obowiązków wymienionych w niniejszym paragrafie sędzia czasu otrzymuje od gospodarza zawodów ryczałt sędziowski na podstawie delegacji sędziowskiej o wysokości określonej Uchwałą Zarządu OZHT.

§ 37

1. Sędzia, sędzia czasu oraz delegat techniczny (osoby funkcyjne) mają obowiązek poddać się badaniom na obecność alkoholu we krwi, w przypadku gdy postawiony zostanie zarzut nietrzeźwości skierowany przez kierownika jednej z drużyn bądź oficjalnego przedstawiciela PZHT lub OZHT,
2. Zarzut musi być sformułowany wyłącznie na piśmie, zaś stawiający go musi legitymować się dowodem osobistym i zobowiązany jest własnoręcznie zarzut podpisać.
3. Po spełnieniu tych warunków – odmowa osoby funkcyjnej poddania się badaniu jest równoznaczna z przyznaniem się do stanu nietrzeźwości.
4. Badanie stwierdzające lub wykluczające stan nietrzeźwości musi spełniać następujące warunki:
   a) musi prowadzić je umundurowany, legitymujący się odpowiednim dowodem służbowym funkcjonariusz policji,
   b) z badania musi zostać sporządzony urzędowy protokół.
5. Jeżeli badanie stwierdza stan nietrzeźwości, osoby funkcyjne mają prawo domagania się pobrania krwi w placówce służby zdrowia, a stawiający zarzut ma obowiązek umożliwić takie badanie.
6. Osoba posądzająca osoby funkcyjne o nietrzeźwość, w przypadku nie potwierdzenia zarzutu, poddana zostanie z urzędu postępowaniu dyscyplinarnemu prowadzonemu przez PZHT lub OZHT.

Komisja techniczna

§ 38

1. Komisja techniczna powoływana jest przez WGiD PZHT na turniej finałowy HMP juniorów młodszych.

2.Komisja składa się z:
2.1.delegata technicznego, będącego przewodniczącym komisji,
2.2.członka komisji technicznej.
3.Delegat odpowiada za prawidłowy i zgodny z regulaminem przebieg zawodów.
4.Podejmuje decyzje w I instancji według kompetencji określonych w § 22 Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.
5.Delegat techniczny może być wyznaczony przez PZHT do reprezentowania Związku w zakresie wręczania pucharów, medali oraz do promowania hokeja na trawie.
6.Członek komisji technicznej wykonuje zadania wyznaczone przez delegata technicznego

Delegat techniczny

§ 39

1.Delegat techniczny ma obowiązek znajomości przepisów i regulaminów , zasad kontroli antydopingowej i bieżącego śledzenia w nich zmian.
2.Delegat techniczny ma obowiązek posiadania co najmniej dwóch stoperów, zapasowych kartek, kółka pomiarowego do mierzenia lasek oraz kostki 25mm do mierzenia wygięcia laski.
3. Przygotowuje protokoły na zawody, tabele.
4. Sprawdza uprawnienia zawodniczek :
4.1. licencje sportowców,
4.2. książeczki zdrowia,
4.3. licencje trenera,
5. Kontroluje realizację obowiązków gospodarza zawodów, w tym:
5.1.stan boiska i bramek, zegara,
5.2.stan szatni z natryskami dla drużyn, sędziów,
5.3.pomieszczenie dla delegata,
5.4.sprawdza stan stolik komisji technicznej,
5.5.sprawdza stan ławek dla drużyn,
5.6.upewnia się o zabezpieczeniu medycznym zawodów,
6.Przeprowadza konferencję techniczną z udziałem kierowników drużyn, sędziów na której powinien:
6.1.sprawdzić czy kierownictwa drużyn oraz sędziowie zapoznali się z treścią regulaminu i terminarza rozgrywek;
6.2.ustalić kolory ubiorów sportowych, w których drużyny mają obowiązek startować;
6.3.omówić zasady składania protestów oraz trybu ich rozpatrywania i wydawania decyzji;
7. Ustala z sędziami zasady współpracy podczas zawodów:
7.1.prowadzenie protokołu, czasu na stoliku,
7.2.kontrola czasu wykluczonych z gry zawodników,
7.3.zakończenie I połowy i meczu,
7.4.kolejności składania podpisów na protokole.
8. Wypełnia obowiązki sędziego czasu określone w § 36 niniejszego Regulaminu.
9. Interpretuje regulamin w sprawach spornych,

10. Rozstrzyga protesty i wydaje decyzje w sprawach spornych w oparciu o obowiązujące przepisy PZHT.
11. Na bieżąco przekazuje informacje do PZHT o wyniku rozegranego spotkania..
12. Powstrzymuje się od krytykowania sędziów
13. Składa pisemne sprawozdanie w Wydziale Gier i Dyscypliny wraz z kompletną dokumentacją zawodów w terminie 3 dni od daty zakończenia zawodów.

Protest

§ 40

1. Podczas turnieju finałowego Halowych Mistrzostw Polski juniorów młodszych , na którym obecny jest delegat techniczny, jest on uprawniony i zobowiązany do niezwłocznego rozstrzygnięcia protestów bezpośrednio na zawodach.
2. Protest może dotyczyć wyłącznie udokumentowanego naruszenia regulaminów hokeja na trawie , Uchwał Zarządu PZHT.
3. Złożony protest od decyzji sędziów podjętych w trakcie zawodów , dotyczący interpretacji przepisów hokeja na trawie nie podlega rozpatrzeniu.
4. Jeżeli zespół chce złożyć protest po zakończeniu meczu, kierownik drużyny musi to uczynić na piśmie, a protest wręczyć delegatowi technicznemu (lub jego przedstawicielowi) w ciągu 30 (trzydziestu) min. od zakończenia meczu po zadeklarowaniu takiej informacji i złożeniu swego podpisu na protokole meczu. Jeżeli tekst protestu nie zostanie doręczony w ciągu 30 (trzydziestu**)** min. protest nie zostanie przyjęty.

5. Po właściwym złożeniu protestu, kierownik zespołu ma kolejne 30 (trzydzieści) min. na wręczenie temu samemu delegatowi technicznemu kaucji w wysokości 1000 zł. Jeżeli tego nie uczyni, protest zostanie odrzucony.
6. Kaucja może być zwrócona, jeśli protest zostanie rozpatrzony pozytywnie. Decyzję o zwrocie kaucji może też podjąć WGiD PZHT.
7. .Delegat techniczny podejmuje decyzję na piśmie w ciągu co najmniej 2 (dwóch) godzin po zakończeniu oprotestowanego meczu.
8. Decyzja delegata technicznego jest ostateczna.
9. Procedura składania protestu po zawodach określona jest w Regulaminie systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.

System rozgrywek

§ 41

Rozgrywki prowadzone są w dwóch etapach:
- I etap – eliminacje w grupach,
- II etap – turniej finałowy

§ 42

1.Eliminacje w grupach rozgrywane są systemem opracowanym przez OZHT i zatwierdzonym przez WGiD PZHT.
2. Długość trwania spotkania: 2 x 15 minut, przerwa 5 minut.
Spotkanie może zakończyć się wynikiem nierozstrzygniętym.
3.Po zakończeniu eliminacji zostaje ustalona kolejność miejsc w końcowej tabeli – zgodnie z § 56 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.
4.O kolejności drużyn decyduje:
4.1.Większa ilość zdobytych punktów.
4.2.Przy równej ilości punktów między dwoma i więcej drużynami decyduje:
4.2.1. różnica pomiędzy bramkami zdobytymi a straconymi,
4.2.2.większa ilość zdobytych bramek,
4.3.w przypadku kiedy punkty 4.2.1., 4.2.2. są równe pomiędzy dwoma drużynami o kolejności miejsc decyduje bilans bezpośrednich pojedynków pomiędzy zainteresowanymi drużynami w tym cyklu rozgrywek. W przypadku gdy wynik jest nierozstrzygnięty OZHT decyduje konkurs karnych zagrywek rozgrywany między zainteresowanymi drużynami na zakończenie ostatniego turnieju.
4.4. w przypadku gdy punkty 4.2.1., 4.2.2. są równe pomiędzy trzema i więcej drużynami o kolejności miejsc decyduje dodatkowa tabela pomiędzy zainteresowanymi drużynami:
a) większa ilość zdobytych punktów,
b) różnica pomiędzy bramkami zdobytymi a straconymi,
c) większa ilość zdobytych bramek,
d)jeżeli pkt 4.4. a, b, c są równe to o kolejności decydują dodatkowe mecze w rzutach karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami. Zawody w karnych zagrywkach odbywają się na zasadach przedstawionych w § 45 niniejszego Regulaminu**.** Termin wyznacza WGiD OZHT.

§ 43

1. Do turnieju finałowego awansują:
1.1. z Grupy A - drużyny, które zajęły miejsca I, II,i III
1.2. z Grupy B – drużyny, które zajęły miejsca I ,II i III
2. Faza finałowa dwudniowa rozgrywana jest w miejscu wyznaczonym przez Polski Związek Hokeja na Trawie, po rozstrzygnięciu konkursu ofert.
3. Organizator fazy finałowej pokrywa wszystkie koszty jego rozegrania, w tym medali i pucharów.
4. W przypadku braku chętnych do organizacji finałów miejsce przeprowadzenia fazy finałowej wskazuje Polski Związek Hokeja na Trawie a jego kosztami obciążone zostaną wszystkie uczestniczące drużyny, wg zasad określonych przez WGiD PZHT.

3. Organizatorzy turnieju finałowego HMP juniorów młodszych pokrywają koszty:

- wynajmu hali,
- radiofonizacji, spikera,
- opieki medycznej,
- ryczałtów sędziowskich i komisji technicznej,
- wody pitnej dla drużyn i sędziów,
- pucharów i medali (16 w komplecie).

§ 44

1. Turniej finałowy rozgrywany będzie systemem „każdy z każdym" bez rewanżu
2. Czas spotkania 2x15 minut, z przerwą 5 minut.
   Spotkanie może zakończyć się wynikiem nierozstrzygniętym.
3. O klasyfikacji końcowej drużyn w turnieju finałowym decyduje § 56 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.
4. Drużyna, która wygra turniej finałowy uzyskuje tytuł Halowego Mistrza Polski juniorów młodszych sez. 2018/19.

§ 45

Mecze w karnych zagrywkach odbywają się wg następującej procedury:

W konkursie karnych zagrywek, trzech zawodników z każdej drużyny wykonują kolejno karną zagrywkę jeden na jeden przeciwko zawodnikowi broniącej drużyny przeciwnej tak jak określono w regulaminie. Wykonuje się taką ilość karnych zagrywek ile to konieczne do rozstrzygnięcia wyniku.

1. Kierownicy drużyn wyznaczają trzech zawodników, które wykonywać będą karne zagrywki oraz jednego zawodnika broniącego /bramkarza spośród tych, którzy wyszczególnieni są w protokole meczowym, z wykluczeniem tych, którzy opisani są w kolejnych punktach.
   Zawodnik wyznaczony jako zawodnik broniący może także zostać wyznaczony do wykonywania karnych zagrywek.
   Żadne zmiany czy zastępowanie zawodników. poza tymi wyszczególnionymi poniżej nie są dozwolone podczas konkursu karnych zagrywek.

2. Kierownicy drużyn podpisują protokół karnych zagrywek dla potwierdzenia wyznaczenia trzech zawodników oraz kolejności, w której zawodnicy będą wykonywać karne zagrywki a następnie dostarczają protokół do delegata technicznego.

3. Jeśli konkurs karnych zagrywek odbywa się po zakończeniu meczu, powyższe procedury musza zostać przeprowadzone sprawnie tak, aby pierwsza karna zagrywka mogła się odbyć nie później niż 5 minut od czasu zakończenia meczu.

4. zawodnik, którego w trakcie odbywania się konkursu karnych zagrywek wciąż obejmuje kara dyscyplinarna nałożona przez delegata technicznego lub która została permanentnie wykluczona z meczu, po którym odbywa się konkurs karnych zagrywek (czerwona kartka) nie może brać udziału w konkursie. Zawodnik, który otrzymał ostrzeżenie (zielona kartka) lub karę czasowego

wykluczenia (żółta kartka) może wziąć udział w konkursie nawet jeśli kartka czasowa nie zakończyła się wraz z zakończeniem meczu.

5.Delegat techniczny wyznacza bramkę na którą wykonywane będą karne zagrywki.

6.Delegat techniczny, podczas odprawy technicznej określi metodę pomiaru czasu wykonywania karnych zagrywek.

7. Moneta zostaje rzucona, drużyn, która wygra rzut monetą wybiera czy chce bronić czy wykonywać pierwszą karną zagrywkę.

8.Wszystkie osoby wyszczególnione w protokole meczowym inne niż zawodnicy wykluczeni karą dyscyplinarną przez delegata technicznego podczas kiedy odbywa się konkurs karnych zagrywek oraz zawodnicy permanentnie wykluczeni (czerwona kartka) podczas meczu prowadzącego do konkursu karnych zagrywek mogą przebywać na polu gry/boisku poza częścią boiska, na której wykonywany jest konkurs karnych zagrywek.

9. Bramkarz/zawodnik broniący drużyny wykonującej karną zagrywkę może przebywać za linią końcową boiska poza półkolem strzałowym.

10.Zawodnik wykonujący lub broniący drużyny wykonującego karną zagrywkę może wejść w pole połowy boiska przewidzianej do wykonywania karnych zagrywek w celu ich wykonania/bronienia.

11.Zawodnik wykonujący i broniący karne zagrywki (jeśli jedna osoba zostanie wyznaczona do tych czynności) drużyny przeciwnej mogą zdjąć sprzęt ochronny aby wykonać karną zagrywkę a następnie założyć sprzęt ochronny, w czasie odpowiednim na wykonanie tych czynności.

12. Trzech zawodników z każdej drużyny wykonuje naprzemiennie karne zagrywki przeciwko bramkarzowi/zawodnikowi broniącemu drużyny przeciwnej wykonując w sumie 6 karnych zagrywek.

13. Wykonanie karnej zagrywki:

13.1. bramkarz/zawodnik broniący zaczyna znajdując się na lub za linią bramkową pomiędzy słupkami bramki

13.2. piłka umieszczona jest w odległości 3 metrów poza półkolem strzałowym naprzeciw centralnej części bramki

13.3. zawodnik wykonujący karna zagrywkę staje za piłką w niewielkiej odległości od niej

13.4 sędzia sygnalizuje stolikowi sędziowskiemu aby rozpocząć odmierzanie czasu

13.5. członek komisji technicznej uruchamia zegar z jednoczesną, automatyczną sygnalizacją dźwiękową

13.6. zawodnik wykonujący oraz bramkarz/zawodnik broniący mogą od tego momentu poruszać się w dowolnym kierunku

13.7.wykonanie karnej zagrywki uważa się za zakończone gdy:

13.7.1. upłynie 6 sekund od momentu sygnalizacji dźwiękowej

13.7.2. zostanie zdobyta bramka

13.7.3.zawodnik wykonujący/napastnik popełnia wykroczenie/faul

13.7.4. bramkarz/zawodnik broniący popełnia nieumyślne wykroczenie/faul w półkolu strzałowym lub poza nim w wyniku czego karna zagrywka zostaje powtórzona przez tego samego zawodnika wykonującego przeciwko tej samego bramkarza/zawodnika broniącego

13.7.5. bramkarz/zawodnik broniący popełnia umyślne wykroczenie/faul w półkolu strzałowym lub poza nim w wyniku czego rzut karny zostaje przyznany i wykonany

13.7.6 piłka opuszcza pole gry przekraczając linię końcową boiska lub bandy boczne, dotyczy to także umyślnego zagrania bramkarza/zawodnika broniącego piłki poza linię końcową boiska.

13.7.7 jeśli piłka odbije się od bramkarza/zawodnika broniącego poza linie końcową boiska, karna zagrywka uważana jest za wykonaną. Jeśli piłka zostanie wypchnięta poza bandy boczne przez bramkarza/zawodnika broniącego, karna zagrywka jest powtórzona przez tego samego napastnika przeciwko temu samemu bramkarzowi/zawodnikowi broniącemu

14. jeśli rzut karny zostanie przyznany w sytuacji opisanej powyżej, może zostać wykonany oraz broniony przez każdego zawodnika wyszczególnionego w protokole meczowym z wyjątkiem opisanych w punktach 17 i 18.

15.Drużyna, która zdobędzie najwięcej bramek (lub przeważającą przewagą bramkową liczbę pozostałych do wykonania karnych zagrywek drużyny przeciwnej) wygrywa konkurs.

16.Zawodnik podczas konkursu karnych zagrywek może zostać ukarany żółtą lub czerwoną kartką, ale nie zieloną.

17.Jesli podczas konkursu karnych zagrywek (w tym wszystkich przyznanych w tym czasie rzutów karnych zawodnika ukaranego żółtą lub czerwoną kartką:

17.1. Nie bierze dalszego udziału w tym konkursie i nie może zostać zmieniony, chyba że jest bramkarzem/zawodnikiem broniącym,

17.2. Zmiana ukaranego bramkarza/zawodnika broniącego może nastąpić wyłącznie na jednego z trzech wyznaczonych do wykonywania karnych zagrywek zawodników

17.2.1. Zmiennik bramkarza/zawodnika broniącego będzie miał odpowiednią ilość czasu aby założyć ochraniacze i wyposażenie ochronne podobne do tego, którego używała poprzedni bramkarz/zawodnik broniący,

17.2.2. Aby zawodnik ten mógł po obronie karnej zagrywki wykonać swoją karną zagrywkę będzie on miał odpowiednią ilość czasu aby zdjąć wyposażenie ochronne a po wykonaniu zagrywki założyć je ponownie

17.3. Jakakolwiek karna zagrywka, którą miał wykonać ukarany zawodnik jest utracona jakiekolwiek bramki zdobyte przez tego zawodnika zanim został on ukarany liczą się jako zdobyte

18. Jeśli podczas konkursu karnych zagrywek zawodnik wykonujący/napastnik zostanie kontuzjowany, zawodnik ta może zostać zastąpiony przez innego zawodnika ujętego w protokole meczowym danego meczu, który doprowadził do konkursu karnych zagrywek, z wyjątkiem sytuacji opisanych powyżej lub kiedy ukarany zostanie przez sędziego podczas konkursu karnych zagrywek

19. W przypadku jednakowej liczby zdobytych bramek przez obie drużyny po wykonaniu przez każdą z nich 3 karnych zagrywek:
    19.1. druga seria karnych zagrywek jest rozgrywana zgodnie z punktem 13 niniejszego paragrafu
    19.2. kolejność wykonywania karnych zagrywek w drugiej serii nie musi być identyczna z kolejnością serii pierwszej
    19.3. drużyna, która zaczynała pierwszą serie karnych zagrywek od ataku/wykonania kolejną serię zaczyna od obrony zagrywki
    19.4. kiedy któraś z drużyn zdobędzie bramkę lub przy stanie równowagi zdobędzie przewagę jednej bramki w stosunku do drużyny przeciwnej po wykonaniu przez każdą z drużyn tej samej liczby karnych zagrywek, ta drużyna zostaje zwycięzcą

20. W przypadku kiedy każda z drużyn zdobędzie taką samą liczbę bramek w drugiej lub kolejnej serii karnych zagrywek, kolejna seria jest rozgrywana zgodnie z warunkami określonymi w niniejszym paragrafie
    20.1. kolejność, w jakiej drużyny wykonują swoje karne zagrywki nie musi być taka sama jak w poprzednich
    20.2. drużyna, która poprzednią serię rozpoczynała od ataku, kolejną serię rozpoczyna od obrony
21. W innych przypadkach zastosowanie maja przepisy gry w halowej odmianie hokeja.

Kary za kartki

§ 46

1.Zawodnik ukarany w spotkaniu piątą zieloną kartką zostaje automatycznie odsunięty od gry w jednym, kolejnym spotkaniu.
2. Zawodnik ukarany w spotkaniu drugą żółtą kartką zostaje automatycznie odsunięta od gry w jednym, kolejnym spotkaniu.
3.Zawodnik, który otrzymał trzecią lub kolejną żółtą kartkę zostaje automatycznie odsunięty od jednego, kolejnego spotkania mistrzowskiego.
4.Obowiązek liczenia kartek spoczywa na kierowniku drużyny.

5. Zawodnik, który w trakcie zawodów otrzymał czerwoną kartkę zostaje odsunięty od gry w co najmniej jednym spotkaniu na podstawie pisemnej decyzji WGiD prowadzącego rozgrywki, zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym.
6.Kierownik drużyny lub trener ukarany żółtą kartką wyznacza zawodnika, która w zastępstwie zostaje wykluczony z gry.
7.W przypadku otrzymania przez trenera lub kierownika drużyny czerwonej kartki, ukarany udaje się do szatni, a kierownik lub trener poleca jednemu z zawodników opuścić boisko. Drużyna do końca gra w osłabieniu jednego zawodnika, ale ma prawo do dokonywania zmian z pełnej liczby uprawnionych do gry i wpisanych do protokołu.
Ukaranego trenera może zastąpić inny trener z ważną licencją trenerską. Jeżeli nie jest to możliwe, zawody zostają zweryfikowane jako bez udziału trenera. Klub zostaje obciążony karą finansową.
8.W przypadkach określonych w pkt 6 i 7 udzielone kary zostają przypisane trenerowi lub kierownikowi drużyny.
9. Jeśli trener lub kierownik drużyny otrzymują drugą żółtą kartkę w trakcie rozgrywek mistrzowskich, zostaje on automatycznie odsunięty od jednego, najbliższego spotkania mistrzowskiego.
10.Kartki otrzymane w fazie eliminacji nie liczą się w turnieju finałowym.

§ 47

1.Zawodnik ukarany w spotkaniu zieloną kartką zostaje wykluczony z gry na 1 minutę.
2. Zawodnik, trener lub kierownik drużyny ukarany w spotkaniu żółtą kartką zostaje wykluczony z gry na co najmniej 2 minuty. O długości kary decyduje sędzia.
3.W okresie czasowego wykluczenia z gry drużyna gra o zawodnika mniej odpowiednio do liczby ukaranych. Sędzia niezwłocznie wznawia grę po okazaniu kartki. Ukarany zawodnik musi natychmiast opuścić boisko. Jeśli zawodnik utrudnia kontynuowanie gry w drodze do miejsca odbywania kary (ławka kar w strefie technicznej) sędzia może dodatkowo ukarać zawodnika.
Kara czasowego wykluczenia z gry rozpoczyna się od momentu zajęcia miejsca na ławce kar. Czas wykluczenia z gry jest kontrolowany przez delegata technicznego, który ma prawo zwiększyć karę w przypadku niewłaściwego zachowania się ukaranego zawodnika.

Przerwa na żądanie

§ 48

1.Przerwa techniczna może być zarządzona bezpośredni przed wprowadzeniem piłki do gry po tym jak opuściła boisko, przed rzutem wolnym, rozpoczęciem gry ze środka, zagrywką.
2. Przerwa techniczna nie może być zarządzona w okresie od przyznania karnego strzału rożnego i rzutu karnego do jego wykonania.

3. Przerwa techniczna może być zarządzona raz dla każdej drużyny w każdej połowie meczu. Niewykorzystane przerwy z jednej połowy nie przechodzą na drugą połowę
4. Przerwa techniczna trwa jedną minutę. Czas trwania przerwy jest kontrolowany przez sędziego czasu, gra musi zostać wznowiona dokładnie po jednej minucie.
5. Gra jest wznawiana poprzez wprowadzenie piłki do gry po tym jak opuściła boisko, przed rzutem wolnym, rozpoczęciem gry ze środka, zagrywką, które miały mieć miejsce przed przerwą.
6. Trener składa ofoliowaną zieloną kartkę z napisem „Czas” na stoliku sędziowskim.
7. W przypadku gdy przerwę na żądanie bierze drużyna po prawej stronie stolika, sędzia czasu unosi kartkę do góry prawą ręką.
8. W przypadku gdy przerwę na żądanie bierze drużyna po lewej stronie stolika, sędzia czasu unosi kartkę do góry lewą ręką.
9. O rozpoczęciu przerwy na żądanie decyduje sędzia boiskowy prowadzący spotkanie bliżej stolika sędziowskiego.
10. Po upłynięciu 50 sekund przerwy sędzia czasu gwizdkiem oznajmia , że za 10 sekund musi być wznowiona gra z miejsca, w której została przerwana.
11. Skorzystanie z przerwy na żądanie przez trenera jednej z drużyn umożliwia równocześnie trenerowi drużyny przeciwnej do przekazania uwag swoim zawodniczkom.

§ 49

1. Koszty organizacyjne turnieju finałowego pokrywają:
   1.1.organizator, wyłoniony w drodze konkursu ofert ogłoszonego przez Polski Związek Hokeja na Trawie.

2. Koszty organizacyjne obejmują:
   2.1. wynajmu obiektu wraz z radiofonizacją i spikerem.
   2.2. ryczałty sędziowskie i komisji technicznej,
   2.3. noclegi, wyżywienie(dieta),
   2.4. zabezpieczenia medycznego,
   2.5. wody pitnej dla drużyn.

§ 50

Organizator turnieju finałowego jego zobowiązany jest do :
1.posiadania pełnowymiarowej hali sportowej wraz z bandami oraz bramkami zgodnych z wymaganiami obowiązujących przepisów w halowej odmianie hokeja na trawie,
2.zawieszenia flagi państwowej, związkowej i klubów uczestniczących w turnieju i dostarczonych przez te kluby,
3.oświetlenia hali,

4.udostępnienia szatni z natryskami osobno dla drużyn i sędziów,
5.udostępnienia biura komisji technicznej,
6.zorganizowania stolika technicznego wraz z siedziskami dla opieki medycznej, spikera oraz po dwa krzesła z obu stron do odbywania kar minutowych przez zawodników,
7.ustawienia 2 ławek dla zawodników (minimum 10 osób),
8.zabezpieczenia napojów dla uczestniczących drużyn, sędziów i komisji technicznej,
9.posiadania tablicy wyników z nazwami drużyn,
10.systemu nagłośnienia i spikera,
11.wyposażenia stolika technicznego w:
- stopery – 3 szt.,
- zapasowe gwizdki,
- sygnał dźwiękowy,
- zapasowe zestawy kartek dla sędziów,
- zapasowe opaski kapitana,
- zestaw do dezynfekcji,
- 2 zielone ofoliowane kartki formatu A4 z napisem „Czas”,

12.zapewnienia opieki medycznej na czas trwania zawodów,
13.zapewnienia porządku i bezpieczeństwa na obiekcie sportowym,
14.zapewnienia miejsc noclegowych sędziom, członkom komisji technicznej oraz innym oficjalnym przedstawicielom PZHT,
15.wskazuje miejsca noclegowe drużynom uczestniczącym drużynom,
16.zawiadomienia wszystkich zainteresowanych o terminie i miejscu zawodów,
17.wypłacenia wszystkich należności finansowych – przysługujących zgodnie z obowiązującymi przepisami sędziom, lekarzom i członkom komisji technicznej.

Odpowiedzialność dyscyplinarna

§ 51

Nie przestrzeganie przepisów związanych z rozgrywaniem zawodów określonych w Regulaminach i zarządzeń wykonawczych do Regulaminu może powodować nałożenia kar dyscyplinarnych zgodnie z postanowieniami Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie i Regulaminie Dyscyplinarnym PZHT.

§ 52

Odpowiedzialności dyscyplinarnej za wykroczenia dyscyplinarne podlegają kluby, których drużyny uczestniczą w rozgrywkach HMP juniorów młodszych sez. 2016/17 oraz zawodników, trenerzy i działacze tych klubów.

§ 53

1.Niniejsze postanowienia stosuje się jedynie do wykroczeń dyscyplinarnych

popełnionych w okresie obowiązywania Regulaminu.
2. Wykroczenie dyscyplinarne uważa się za popełnione w czasie, w którym sprawca działał lub zaniechał działania do których był zobowiązany.

§ 54

1. Odpowiedzialność dyscyplinarna za wykroczenie dyscyplinarne jest niezależna od innych konsekwencji określonych w Regulaminie, jeśli ze zdarzeniem będącym podstawą odpowiedzialności dyscyplinarnej takie konsekwencje się wiążą (weryfikacja zawodów jako w.o., wykluczenie drużyny, itp.).
2. Odpowiedzialność dyscyplinarna , w szczególności zapłata kary pieniężnej nie wyłącza odpowiedzialności odszkodowawczej wobec organizatora zawodów lub innych podmiotów, które poniosły szkodę w wyniku czynu stanowiącego wykroczenie dyscyplinarne .

§ 55

Prawo interpretacji niniejszych przepisów przysługuje Polskiemu Związkowi Hokeja na Trawie.