REGULAMIN ROZGRYWEK
POLSKIEGO ZWIĄZKU HOKEJA NA TRAWIE

DZIAŁ VI. MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH SEZ. 2018/19 (XXV OGÓLNOPOLSKA OLIMPIADA MŁODZIEZY W SPORTACH LETNICH)

Uczestnictwo w rozgrywkach

§ 1

1. W rozgrywkach o MP juniorów młodszych sez. 2018/19 bierze udział 10 drużyn.

§ 2

1. Drużyny zostały podzielone na 3 grupy eliminacyjne: A, B i C
2. Organizatorem bezpośrednim rozgrywek Grupy A jest Wielkopolski Związek Hokeja na Trawie w Poznaniu.
3. Organizatorem bezpośrednim rozgrywek Grupy B jest Śląski Związek Hokeja na Trawie.
3. Organizatorem bezpośrednim rozgrywek Grupy C jest Kujawsko-Pomorski Związek Hokeja na Trawie.

§ 3

1. Grupę A stanowią następujące drużyny:
   1.1. AZS Politechnika Poznańska,
   1.2. KS Warta Poznań,
   1.3. SP 5 Swarek Swarzędz
   1.4. KS AZS AWF Poznań

2. Grupę B stanowią następujące drużyny:
   2.1. KKS Kolejarz Gliwice,
   2.2. ULKS Plejada Nysa,
   2.3. KS Polonia Skierniewice

3. Grupę C stanowią następujące drużyny:
   2.1. LKS Rogowo
   2.2. LKS Gąsawa
   2.3. KS Pomorzanin Toruń

4. Kluby zobowiązane są do wpłacenia do organizatora bezpośredniego **wpisowego** do rozgrywek w wysokości **100 zł w terminie do 31 sierpnia 2018 roku.**

5. Nie wpłacenie we wskazanym terminie wpisowego spowoduje naliczenie dodatkowej kary w wysokości 500 zł za każdą rozegraną kolejkę ligową.
   Rozegranie trzech kolejek ligowych bez wpłaty należności powoduje wykluczenie z rozgrywek.
6. OZHT ma prawo obciążyć klub opłatą administracyjną z tytułu prowadzenia rozgrywek eliminacyjnych w grupach.
   Maksymalna kwota określona w Taryfikatorze opłat - 50 zł za sezon/klub.

§ 4

1. Do gry uprawnieni są zawodnicy urodzeni w roku 2003, 2004,2005 oraz za **warunkową zgodą WGiD PZHT rocznika 2006**.
2. **Zawodnik urodzony w roku 2006** może uzyskać pisemną zgodę WGiD PZHT na udział w rozgrywkach pod warunkiem:
   2.1. wniosku klubu z opinią właściwego trenera Kadry Wojewódzkiej,
   2.2. zgody lekarza medycyny sportowej wraz z ksero wpisu do książeczki zdrowia na udział w rozgrywkach juniorów młodszych.
3. Kluby zobowiązane są do przekazania do właściwego OZHT **w terminie do 31 sierpnia 2018r**. list imiennych maksymalnie **30** zawodników wg wzoru PZHT.
4. Kopia zatwierdzonej listy powinna zostać przekazana do WGiD PZHT.

§ 5

1. OZHT – organizatorzy bezpośrednich rozgrywek**, w terminie do 07.września 2018r**. prześlą do WGiD PZHT projekty terminarza rozgrywek swojej grupy do zatwierdzenia.
2. Nie nadesłanie terminarza w określonym terminie spowoduje nałożenie kary finansowej na OZHT zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym PZHT.

§ 6

1. Eliminacje w grupach powinny być rozgrywane w okresie od 15.wrzenia 2018r. do 04.listopada 2018r.
2. Terminy spotkań nie powinny być wyznaczone na dzień roboczy.
3. Wyznaczone terminy spotkań nie mogą kolidować z terminami szkolenia centralnego i wojewódzkiego.
4. OZHT- organizatorzy rozgrywek zobowiązane są do bieżącego przekazywania wyników rozegranych spotkań po każdej kolejce na adres emailowy PZHT wgid@pzht.pl.
5. Nie podawanie wyników po każdej kolejce spowoduje nałożenie kary finansowej na OZHT, zgodnie z Taryfikatorem opłat regulaminowych i kar finansowych obowiązującym w sezonie 2018/19.
6. Po zakończeniu spotkań w każdej rundzie OZHT są zobowiązane do nadesłania Komunikatu weryfikacyjnego rozgrywek w swojej grupie terytorialnej w ciągu 2 dni od daty rozegrania ostatniego spotkania na adresy podane w pkt 4 niniejszego paragrafu.

Organizacja zawodów

§ 7

1. Zawody rozgrywane są na obiekcie sportowym wskazanym przez gospodarza zawodów, posiadającym Certyfikat PZHT.
   Od sezonu 2015/2016 wszystkie rozgrywki mistrzowskie PZHT będą rozgrywane na sztucznej nawierzchni przeznaczonej do hokeja na trawie (typu wodna lub piaskowa).
   Weryfikacji obiektu dokonuje się na podstawie informacji od sędziów o niezdatności boiska do rozgrywek (zniszczona nawierzchnia, niewidoczne linie)
2. Drużyna, która jako gospodarz zawodów rozgrywa zawody w miejscowości, w której znajduje się boisko ze sztuczną nawierzchnią, ma obowiązek rozgrywania zawodów na tym boisku.
3. Mecze barażowe i turniej finałowy rozgrywane są na obiekcie ze sztuczną nawierzchnią, posiadającym Certyfikat PZHT.

§ 8

1. Nie później niż 7 dni przed zawodami drużyna będąca gospodarzem spotkania wysyła drużynie gości, sędziom, OZHT pisemne zawiadomienie o dacie, miejscu rozegrania spotkania i kolorach stroju sportowego (koszulka, spodniczka, getry) pocztą elektroniczną.
2. Zawody powinny zostać rozegrane w terminie wyznaczonym przez WGiD OZHT.

§ 9

1. Gospodarz meczu w celu przeprowadzenia zawodów zapewnia:
   1.1. obiekt sportowy posiadający certyfikat,
   1.2. szatnie z natryskami dla drużyn,
   1.3. szatni z natryskiem dla sędziów,
   1.4. zadaszone ławki dla zawodników (co najmniej 10 miejsc),
   1.5. tablicę wyników z nazwami drużyn,
   1.6. napojów dla drużyn i sędziów,
   1.7.piłki na rozgrzewkę (minimum 25 piłek) dla drużyny gości . Za wypożyczone piłki odpowiada kierownik drużyny gości,
   1.8. utrzymuje w należytym stanie nawierzchnię przez czas trwania zawodów,
   1.9. zestaw do dezynfekcji w przypadku zmycia krwi,
   1.10. rezerwuje miejsca noclegowe dla drużyny gości i sędziów na ich pisemną prośbę,
   1.11. protokół zawodów w 3 egzemplarzach wg wzoru PZHT.
2. Gospodarz zawodów na obiekcie sportowym i w jego otoczeniu zabezpiecza porządek i bezpieczeństwo drużynie gości, sędziom przed, w trakcie i po zawodach.
3. Gospodarz zawodów **po zawodach** wypłaca ryczałty sędziom.

4. Drużyna gości zobowiązana jest do stawienia się na zawody zgodnie z terminarzem spotkań i zawiadomieniem o zawodach.

§ 10

1. Warunkiem koniecznym do rozpoczęcia i kontynuowania zawodów jest obecność przez cały czas zawodów lekarza, względnie wykwalifikowanego personelu medycznego uprawnionego do obsługi zawodów sportowych, zwanych dalej „lekarzem”.
2. Opieka medyczna winna przebywać na obiekcie sportowym 15 minut przed zawodami i 15 minut po zawodach.

§ 11

Odpowiedzialność za zapewnienie opieki lekarskiej na zawodach ponosi gospodarz zawodów.

§ 12

Opieka medyczna obecna podczas trwania zawodów, po ich zakończeniu zobowiązana jest do opisania kontuzji i urazów zawodników zaistniałych podczas zawodów.
Osoba ta zobowiązana jest każdorazowo do podpisania protokołu zawodów.

Uprawnienia

§ 13

1. Zawodnik dopuszczony do zawodów musi posiadać:
   a) licencję sportowca,
   b) ważną zdolność lekarską wydaną przez lekarza medycyny sportowej lub innej specjalizacji ze zdolnością do orzekania w dziedzinie medycyny sportowej.
2. W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości zawodnik musi okazać się legitymacją szkolną, dowodem osobistym, paszportem.
3. Zawodnik, który ukończył 15 lat, który rozegrał spotkanie w kategorii senior w tym samym dniu nie może rozegrać spotkania w Mistrzostwach Polski juniorów młodszych.

Sprzęt sportowy i specjalistyczny

§ 15

1. Wszyscy zawodnicy muszą być ubrani w stroje jednakowe w zakresie kolorystyki, wzornictwa i oznakowania przez cały czas trwania zawodów.
2. Zawodnicy (nie dotyczy bramkarzy) posiadający odmienny strój sportowy od pozostałych zawodników swojej drużyny lub niezgodny z postanowieniem pkt. 1, nie są uprawnieni do gry.
3. Kapitan zespołu musi posiadać widoczną opaskę.
4. Każdemu zawodnikowi danego zespołu przydziela się numer startowy od 1(jeden) do 32 (trzydzieści dwa), który zawodnik zachowuje przez cały czas trwania zawodów. Numer musi być pełną cyfrą, o wysokości nie mniejszej niż 16 cm, i nie większej niż 20 cm umieszczony na tylnej stronie koszulki.
5. Dozwolony jest napis na plecach koszulek (nazwisko zawodnika, nazwa klubu) o wysokości liter 6 – 10 cm.
6. Spodenki na wysokości uda powinny posiadać numer o wysokości 7 – 9 cm.
7. Zawodnicy są zobowiązani do używania w czasie zawodów obuwia sportowego, odpowiednio dostosowanego do rodzaju nawierzchni, na której odbywają się zawody.

§ 16

1. W czasie zawodów używa się piłki i laski, które odpowiadają przepisom gry w hokeja na trawie wydanych przez FIH (Międzynarodową Federację Hokeja na Trawie).
2. Laska hokejowa nie może być dłuższa niż 105 cm.
3. Piłka meczowa może być koloru białego lub żółtego.

§ 17

1. Tylko bramkarzom pozwala się na używanie w czasie gry takiego sprzętu jak:
   - ochraniacze (parkany),
   - wykopy,
   - rękawice bramkarskie,
   - kask i maskę ochronną twarzy.
2. Bramkarze muszą posiadać koszulki, wyraźnie różniące się kolorystycznie od ubiorów pozostałych zawodników.
3. Koszulki bramkarskie powinny być oznakowane numerami startowymi z obydwu stron (na plecach 16-20 cm i na klatce piersiowej 7-20 cm).

§ 18

1. Klub może na sprzęcie sportowym (koszulka, spodenki, dres) umieścić nazwę sponsora lub reklamę, jednakowe pod względem wzoru dla wszystkich zawodników drużyny.
2. O ilości i wielkości reklamy decyduje PZHT.
3. PZHT wydaje decyzję na pisemny wniosek klubu złożony dwa tygodnie przed umieszczeniem na ubiorach wraz z załączonym wzorem.

§ 19

1. Zawodnik biorący udział w grze zobowiązany jest do używania ochraniaczy na golenie, włożone w getry. Getry muszą być podniesione do kolan, koszulki włożone w spodenki.
2. Dozwolone jest używanie maski na twarz przy obronie krótkich strzałów rożnych o gładkiej powierzchni, przylegającej do twarzy.
3. **Dozwolone jest używanie ochraniaczy na kolana przy obronie krótkich strzałów rożnych. Jeśli ochraniacze nie mieszczą się w getrach to powinny mieć kolor getrów.**
4. **Obowiązkowe jest używanie przez zawodników ochrony na zęby podczas całego meczu.**
5. Dozwolone jest używanie delikatnej maski na twarz i ochrony głowy podczas zawodów z przyczyn medycznych po okazaniu zaświadczenia medycznego sędziemu lub delegatowi technicznemu.
6. Dozwolone jest używanie dodatkowego ubioru, w kolorze korespondującym ze strojem sportowym.
7. Dozwolone jest używanie innych środków ochrony ciała, umieszczonych pod strojem.
8. Zabronione jest używanie czapki z daszkiem.
9. Niedozwolone jest używanie w trakcie zawodów ozdób upiększających o ostrych krawędziach.
10. Niedozwolone jest stosowanie urządzeń elektronicznych w przekazywaniu zawodnikom informacji.

§ 20

W przypadku gdy drużyny uczestniczące w zawodach posiadają zbliżone kolorystycznie stroje sportowe, drużyna gości na żądanie sędziów, zobowiązana jest do dokonania zmiany stroju.

Prowadzenie zawodów

§ 21

1. Maksymalna liczba zawodników uprawnionych do gry, tj. wpisanych do protokołu zawodów wynosi 16.
2. Drużyna przystępująca do zawodów winna składać się z minimum 9 zawodników

§ 22

1. Na płycie boiska podczas meczu mogą przebywać tylko zawodnicy zespołów rozgrywających spotkanie oraz sędziowie.
   Każda inna osoba chcąca wejść na płytę boiska musi najpierw uzyskać zgodę jednego z sędziów.
   Przepis ten obowiązuje również w przypadku kontuzji.

2. Każdy zespół ma prawo do zmiany dowolnego zawodnika w czasie meczu zgodnie z obowiązującymi przepisami gry.
3. Do zmiany uprawnieni są zawodnicy, których nazwiska zostały wpisane w protokół zawodów. Po zmianie zawodnik schodzący z boiska musi natychmiast zająć miejsce na ławce.
4. Zawodnik, który został zmieniony, może wrócić do gry po przeprowadzeniu kolejnej procedury zmiany. Zawodnik wpisany do protokołu może uczestniczyć w konkursie karnych zagrywek.

§ 23

1. Zawodnik zmieniany i zmieniający muszą zejść lub wejść na płytę boiska w pobliżu linii środkowej (nie dalej niż 3 m od niej), z wyjątkiem zmiany bramkarza.
2. Zmiana zawodnika może nastąpić tylko pod kontrolą sędziego lub delegata technicznego, a zawodnik wchodzący na płytę boiska może to uczynić dopiero, gdy zawodnik zmieniany ją opuścił.

§ 24

1. Każdemu zespołowi wolno mieć na boisku tylko jednego bramkarza, zespół może też wskazać zawodnika z pola, który będzie pełnił rolę bramkarza.
2. Zmiana bramkarza następuje podczas przerwy w grze zarządzonej przez sędziego.
3. Delegat techniczny może zdecydować o zmianie bramkarza bez przerwy w grze, dokonując zmiany bramkarza z linii końcowej boiska od strony bramki.

§ 25

1. Zawodnik, który otrzymał karę czasowego wykluczenia z gry nie może być zmieniony i nie może być wykorzystany do zmiany w czasie wykluczenia.
2. Na czas dokonywania zmian nie zatrzymuje się czasu z wyjątkiem sytuacji, w której dokonuje się zmiany zawodnika kontuzjowanego.
   Decyzję podejmuje sędzia.
3. W przypadku wejścia opieki medycznej na płytę boiska w celu udzielenia pomocy kontuzjowanemu zawodnikowi, musi on opuścić płytę boiska na 2 minuty pod nadzorem sędziego. Przepis ten nie dotyczy bramkarza .
4. Opieka medyczna nie może opatrywać zawodnika na boisku za wyjątkiem bramkarza lub zawodnika z uprzywilejowaniami bramkarskimi lub w sytuacji wyjątkowej w ocenie opieki medycznej.
   Dozwolone jest wniesienie lodu.

§ 26

1. Zawodnik będący kapitanem zespołu jest zobowiązany do posiadania opaski kolorem odróżniającym się od stroju sportowego, pełniąc tę funkcję na boisku lub ławce zawodników.

2. Kapitan zespołu w przypadku czasowego wykluczenia z gry lub konieczności opuszczenia boiska z powodu otrzymania czerwonej kartki jest zobowiązany do przekazania opaski innemu zawodnikowi.

§ 27

1. Na każde wezwanie komisji do zwalczania dopingu w sporcie, zawodnik jest zobowiązany do poddania się kontrolnym badaniom antydopingowym w czasie zawodów sportowych oraz poza zawodami sportowymi – w czasie treningów, zgrupowań, konsultacji.
2. Lista zabronionych środków znajduje się w załączniku do Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.

Przerwanie zawodów

§ 28

1. Czas gry na trawie określają odrębne przepisy gry oraz regulaminy PZHT.
2. Jeżeli z przyczyn spowodowanych złymi warunkami atmosferycznymi lub innymi obiektywnymi powodami zawody zostaną przerwane przez sędziów przed upływem 20 min. ich trwania i nie mogą być w tym samym dniu dokończone, uważa się je za nieodbyte. Zawody zostają wówczas powtórzone w całości w innym terminie wyznaczonym przez organizatora rozgrywek.
5. Jeżeli zawody zostały przerwane po 20 min. gry z przyczyn jak w pkt. 1 i nie mogą być w tym samym dniu dokończone, wówczas drużyny kończą je w innym wyznaczonym terminie.
   W przypadku wykluczenia przez sędziów zawodnika lub zawodników z gry do końca zawodów - w dokończeniu zawodów drużyna bierze udział w składzie zmniejszonym o odsuniętych zawodników.
4. W dokończeniu zawodów, o których mowa w pkt 2 mogą brać również udział zawodnicy nie wpisani do protokołu przerwanych zawodów.
5. Jeżeli ze względu na zły stan boiska, spowodowany niekorzystnymi warunkami atmosferycznymi nie można przystąpić do rozegrania zawodów lub też nie można kontynuować dalej przerwanych zawodów sędziowie mogą za zgodą zainteresowanych drużyn przenieść zawody na inny obiekt sportowy (zdatny do gry) w tej samej miejscowości.
6. W innych przypadkach określonym w Regulaminie Dyscyplinarnym.

Dokumentacja, weryfikacja

§ 29

1. Podstawowym dokumentem zawodów jest protokół wg wzoru PZHT
2. Protokoły w 3 egzemplarzach dostarcza gospodarz zawodów.
3. Procedura wypełniania protokołu jest następująca:

3.1. przed spotkaniem:

a) kierownik drużyny gospodarza zawodów wypełnia cześć tytułową protokołu :

- nazwę rozgrywek zgodnie z niniejszym Regulaminem, datę, godzinę, miejscowość i nazwy drużyn,
- nie należy wypełniać rubryki (u dołu protokółu) dotyczącej kolejnego numeru spotkania (wypełnia WGiD OZHT) i przekazuje drużynie gości w celu wypełnienia,

b) kierownik każdej drużyny wpisuje w odpowiednich rubrykach numery startowe według kolejności rosnącej nazwiska i imiona zawodników zgłoszonych do rozgrywek czytelnie i bez skreśleń.
Należy wpisać maksymalnie 16 zawodników.

c) w razie popełnienia pomyłki przy wypisywaniu numerów startowych zawodników, należy nieaktualny numer skreślić i wpisać właściwy numer w rubryce obok w kolumnie oznaczonej w nagłówku literami „Zm",

d) pod wykazem zawodników w odpowiednich rubrykach każdy kierownik wpisuje swoje oraz trenera zespołu nazwisko i imię oraz numer licencji trenerskiej (w wypadku nieobecności trenera nie wpisuje),

e) wypełniony protokół gospodarz zawodów zobowiązany jest dostarczyć sędziom spotkania najpóźniej na 30 minut przed jego rozpoczęciem,

f) wraz z protokołem każdy kierownik zobowiązany jest dostarczyć sędziom spotkania następujące dokumenty:
- licencje sportowców,
-książeczki zdrowia z aktualnym wpisem dotyczącym zdolności zawodników wpisanych do protokołu,
- licencję trenerską trenera zespołu,

g) przed rozpoczęciem spotkania trenerzy obydwu zespołów w obecności sędziów składają osobiście podpisy na protokóle

3.2. bezpośrednio po zakończeniu spotkania :

a) lekarz dyżurny opisuje ewentualne kontuzje i wypadki oraz podpisuje protokół,

b)sędziowie prowadzący spotkanie względnie delegat techniczny wpisują końcowy wynik spotkania (i do przerwy), strzelców bramek, minuty okazania kartek, nałożone kary (jeżeli miały miejsce) oraz opisują wydarzenia związane z tą imprezą jak np. niesportowe zachowanie się zawodników, działaczy, trenerów, które miały miejsca podczas zawodów na obiekcie sportowym. Wydarzenia, które miały miejsce po zawodach sędzia opisuje w odrębnej notatce dołączonej do protokołu. Bardzo szczegółowo należy także opisać przyczynę pokazania zawodnikowi czerwonej kartki.

c) wypełniony i podpisany przez sędziów i lekarza dyżurnego protokół podpisują kierownicy obydwu zespołów sprawdzając jednocześnie zgodność zapisów otrzymanych kopii z oryginałem protokołu.

4. Wszelkie uwagi dotyczące spotkania muszą być naniesione przez sędziów do protokołu przed podpisaniem go przez kierowników drużyn.

5. Do wpisywania do protokołu uwag związanych z odbytym spotkaniem upoważnieni są wyłącznie sędziowie.
Zastrzeżenia i uwagi kierowników drużyn mogą być rozpatrywane w formie protestu po uiszczeniu opłaty zgodnie z Taryfikatorem opłat.

6. Sędziowie prowadzący zawody są odpowiedzialni za prawidłowe wypełnienie protokołu.

§ 30

1. Weryfikacja zawodów, której dokonuje się na podstawie prawidłowo wypełnionego protokołu zawodów, polega na zatwierdzeniu wyniku zawodów przez WGiD OZHT i uznaniu ich za rozegrane zgodnie z przepisami i regulaminem rozgrywek.
2. Za każde zawody zweryfikowane jako prawidłowo rozegrane, uczestniczące w nich drużyny otrzymują punkty, stanowiące podstawę do prowadzonej przez WGiD klasyfikacji.
3. Każde spotkanie w rundzie zasadniczej musi wyłonić zwycięzcę. W przypadku nie rozstrzygnięcia wyniku spotkania w regulaminowym czasie gry następują zawody w karnych zagrywkach zgodnie z Regulaminem rozgrywek.
4. Przyznaje się następujące ilości punktów:
   4.1. za zawody wygrane w regulaminowym czasie gry oraz tytułem w.o. zwycięska drużyna otrzymuje 3 pkt.,
   4.2. za zawody rozstrzygnięte w karnych zagrywkach zwycięska drużyna otrzymuje 2 pkt.,
   4.3. za zawody przegrane w strzałach karnych drużyna pokonana otrzymuje 1 pkt,
   4.4. za zawody zweryfikowane jako w.o. na korzyść przeciwnika 0 pkt.
5. Punkty przyznane w zawodach rozgrywanych w turnieju finałowym są opublikowane w dalszej części Regulaminu rozgrywek.

§ 31

Punktowanie zawodów zweryfikowanych walkowerem jest następujące:
1. 5-0 i 3 pkt. dla drużyny przeciwnej,
2. Nie zalicza się bramek żadnemu zawodnikowi drużyn w zawodach zweryfikowanych jako w.o. w klasyfikacji strzelców bramek.
3. Jeżeli wynik zawodów osiągnięty w czasie gry dla drużyny wygrywającej walkowerem był korzystniejszym niż w 1 pkt., wówczas zostaje on utrzymany w mocy.
4. W przypadku orzeczenia obustronnego walkowera obie drużyny otrzymują 0 punktów i 0 bramek.

§ 32

Zawody uznane za nieprawidłowo rozegrane zostają zweryfikowane jako walkower (W.O.) na korzyść przeciwników w przypadku gdy:

1. Drużyna (w składzie uprawniającym do gry) z własnej winy nie stawi się na boisku gotowa do gry w ciągu 30 minut od gwizdka sędziego dającego sygnał do rozpoczęcia zawodów.
   Stwierdzenie tego faktu następuje po upływie 30 minut przez drugi sygnał gwizdkiem.
2. Drużyna zejdzie samowolnie z boiska.
3. W drużynie występują zawodnicy nieuprawnieni do gry.
4. Osoba z ławki zawodników usunięta przez delegata technicznego lub zawodnik odsunięty przez sędziego z gry nie zejdzie niezwłocznie z boiska - sędzia gwizdkiem oznajmia przerwanie - zakończenie zawodów i opisuje ten fakt w protokole.

5. Drużyna gospodarzy z własnej winy nie zapewni opieki lekarskiej.
6. Gospodarz zawodów nie zawiadomi drużyny gości o zawodach.
7. Gospodarz zawodów nie dopełni obowiązku terminowego przygotowania boiska do zawodów.
8. Zostanie zakłócony porządek, względnie wystąpi zagrożenie bezpieczeństwa uczestników zawodów, z winy gospodarza zawodów, uniemożliwiające dokończenie zawodów. Decyzję podejmują sędziowie lub delegat techniczny po przywróceniu porządku lub podjęciu działań zmierzających do zapewnienia bezpieczeństwa na obiekcie sportowym.
9. Drużyna rozegra czwarte i następne spotkanie mistrzowskie bez udziału osoby z właściwą licencją trenera hokeja na trawie.

§ 33

1. WGiD OZHT prowadzący rozgrywki w grupie prowadzi na bieżąco klasyfikację drużyn uczestniczących w rozgrywkach.
2. Podstawą klasyfikacji są zweryfikowane wyniki zawodów.
3. Po zakończeniu I rundy i sezonu na stronie internetowej OZHT publikowany jest Komunikat weryfikacyjny OZHT.

Obowiązki

Kierownik drużyny

§ 34

1. Kierownikiem drużyny nie może być osoba niepełnoletnia.
2. Kierownikiem drużyny nie może być trener i zawodnik drużyny , fizjoterapeuta wpisani do protokołu.
3. Obowiązkiem osoby pełniącej funkcję kierownika drużyny jest:

3.1. przygotowanie protokołu zawodów w 3 egzemplarzach i wypełnienie oryginału zgodnie we wskazówkami określonymi w niniejszym Regulaminie,

3.2. kierownik drużyny gospodarza zawodów przekazuje protokół sędziom prowadzącym zawody wraz z dokumentami uprawniającymi zawodników swojej drużyny do gry tj. licencji sportowca, książeczki zdrowia wraz z aktualnym wpisem o zdolności do gry co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów. W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości przedstawić dowód tożsamości, paszport lub prawo jazdy,

3.3. po rozegraniu zawodów złożenie podpisu w protokole jako zgodnego ze stanem faktycznym, po sprawdzeniu zgodności otrzymanej kopii z oryginałem,

3.4. przygotowanie 2 kompletów strojów (koszulka, spodenki, getry) jednakowego wzoru przez zawodników swojej drużyny, różniącymi się zdecydowanie kolorem oraz koszulki bramkarskie w kolorze odróżniającym się od koloru strojów zawodników,

3.5. odpowiada za umieszczone na strojach sportowych reklamy oraz numery zawodników na koszulkach i spodenkach zgodnie z niniejszym Regulaminem,

3.6. posiadanie stroju rezerwowego w przypadku poplamienia krwią lub zniszczenia oraz odpowiedniego materiału celem naklejenia właściwego numeru,

3.7. na bieżąco zapoznaje się ze zmianami dotyczącymi rozgrywek,
3.8. odpowiada za sprawdzenie warunków zakwaterowania swojej drużyny zgodnie z zamówieniem,
3.9. odpowiada za posiadanie sprzętu specjalistycznego zawodników zgodnie z przepisami gry,
3.10. dopilnowanie posiadania przez kapitana opaski,
3.11. odpowiada za zachowanie trenera , zawodników i innych osób uprawnionych do przebywania na ławce dla zawodników,
3.12. podczas zawodów siedzi na ławce dla zawodników jako pierwszy od strony stolika komisji technicznej lub od linii środkowej boiska,
3.13. odpowiada za zmiany dokonywane przez zawodników podczas gry ,
3.14. odpowiada za powrót zespołu z przerwy na boisko co najmniej 2 minuty przed wznowieniem drugiej połowy,
3.15. wyznacza pięciu zawodników do zawodów w karnych zagrywkach jeśli zawody muszą wyłonić zwycięzcę a w regulaminowym czasie gry nie było rozstrzygnięcia. Po zawodach podpisuje protokół z zawodów w karnych zagrywkach
3.16. **po zakończeniu zawodów** dokonuje wypłaty ryczałtów sędziowskich,
3.17. jest odpowiedzialny za opuszczenie boiska i udanie się do szatni przez osobę usuniętą z ławki przez delegata technicznego i zawodnika ukaranego czerwoną kartką,
3.18. odpowiada za przybycie drużyny na zawody i punktualne ich rozpoczęcie**,**
3.19. odpowiada za zniszczenie mienia na obiekcie sportowym podczas zawodów przez zawodników swojej drużyny, w miejscu zakwaterowania i wyżywienia,
3.20. odpowiada za promocję hokeja na trawie,
3.21. **obowiązkowo jest obecny** na konferencji technicznej prowadzonej przez delegata technicznego przed rozpoczęciem turnieju finałowego Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych.

Trener

§ 35

Obowiązkiem trenera jest :

1. posiadanie ważnej licencji trenera hokeja na trawie podczas zawodów,
2. fizyczne przebywanie na ławce lub w bliskości ławki podczas zawodów,
3. złożenie podpisu w protokole zawodów przed rozpoczęciem zawodów,
4. zabrania się trenerowi krytykowania orzeczeń sędziowskich, kierowania uwag w kierunku komisji technicznej oraz zawodników drużyny przeciwnej,
5. zabrania się używania słów niecenzuralnych uznanych powszechnie za obraźliwe,

Sędziowie

§ 36

Sędziowie wyznaczeni do prowadzenia zawodów ponoszą pełną odpowiedzialność za ich przeprowadzenie zgodnie z obowiązującymi przepisami gry, regulaminem rozgrywek oraz innymi postanowieniami jakie obowiązują w tych rozgrywkach.

§ 37

Do obowiązków sędziego należy:

1. przybycie na miejsce zawodów wskazanym w zawiadomieniu najpóźniej na 45 minut przed rozpoczęciem zawodów,
2. sprawdzenie przygotowania boiska przez gospodarza zawodów (stan nawierzchni i oznakowania boiska, stan techniczny bramek,) oraz miejsc dla kierownictwa i zawodników rezerwowych uczestniczących drużyn,
3. sprawdzenie obecności lekarza,
4. sprawdzenie zabezpieczenia porządku i bezpieczeństwa obiektu, na którym odbywają się zawody,
5. sprawdzenie uprawnień zawodników wpisanych do protokołu (licencji sportowca, książeczki zdrowia, stroju i sprzętu sportowego) oraz licencji trenerskiej,
6. 10 minut przed rozpoczęciem zawodów, na obiekcie sportowym porównuje okazaną licencję sportowca z wywołanym z imienia i nazwiska zawodnikiem,
7. prowadzenie zawodów w stroju sędziowskim określonym przez Kolegium Sędziów oraz przestrzeganie regulaminu wewnętrznego Kolegium Sędziów,
8. czytelne wypełnianie protokołu po meczu i dopilnowanie podpisania jego przez kierowników drużyn i opiekę medyczną zawodów (po meczu) oraz trenerów drużyn (przed meczem). Należy również szczegółowo opisać zdarzenia przy ukaraniu zawodnika czerwoną kartką jak również innych ważnych zajść związanych z odbytym spotkaniem,
9. doręczenie protokołu w ciągu 48 godzin od dnia rozegrania meczu do organizatora bezpośredniego OZHT prowadzącego rozgrywki, do 60 minut po meczu przesłanie drogą elektroniczną skanu lub zdjęcia oryginału protokołu do właściwego OZHT ,
10. prawidłowe - zgodne z przepisami rozliczenie kosztów delegacji sędziowskiej,

§ 38

1. Sędzia ma obowiązek poddać się badaniom na obecność alkoholu we krwi, w przypadku gdy postawiony zostanie zarzut nietrzeźwości skierowany przez kierownika jednej z drużyn bądź oficjalnego przedstawiciela PZHT lub OZHT,
2. Zarzut musi być sformułowany wyłącznie na piśmie, zaś stawiający go musi legitymować się dowodem osobistym i zobowiązany jest własnoręcznie zarzut podpisać.
3. Po spełnieniu tych warunków – odmowa sędziego poddania się badaniu jest równoznaczna z przyznaniem się do stanu nietrzeźwości.
4. Badanie stwierdzające lub wykluczające stan nietrzeźwości musi spełniać następujące warunki:
   a) musi prowadzić je umundurowany, legitymujący się odpowiednim dowodem służbowym funkcjonariusz policji,

b) z badania musi zostać sporządzony urzędowy protokół.

5. Jeżeli badanie stwierdza stan nietrzeźwości, sędzia ma prawo domagania się pobrania krwi w placówce służby zdrowia, a stawiający zarzut ma obowiązek umożliwić takie badanie.
6. Osoba posądzająca sędziego o nietrzeźwość, w przypadku nie potwierdzenia zarzutu, poddana zostanie z urzędu postępowaniu dyscyplinarnemu prowadzonemu przez PZHT lub OZHT.

Delegat techniczny

§ 39

1. Delegat techniczny jest przedstawicielem Wydziału Gier i Dyscypliny PZHT na turnieju finałowym Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych (XXIV OOM)
2. Delegat odpowiada za prawidłowy i zgodny z regulaminem przebieg zawodów.
3. Podejmuje decyzje w jego imieniu w I instancji według kompetencji określonych w § 22 Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.
4. Delegat techniczny może być wyznaczony przez PZHT do reprezentowania Związku w zakresie wręczania pucharów, medali oraz do promowania hokeja na trawie.

§ 40

1. Delegat techniczny ma obowiązek znajomości przepisów i regulaminów , zasad kontroli antydopingowej i bieżącego śledzenia w nich zmian.
2. Delegat techniczny ma obowiązek posiadania co najmniej dwóch stoperów, zapasowych kartek, kółka pomiarowego do mierzenia lasek oraz kostki 25mm do mierzenia wygięcia laski.
3. Przygotowuje protokoły na zawody, tabele.
4. Sprawdza uprawnienia zawodników :
   4.1. licencje sportowca,
   4.2. książeczki zdrowia,
   4.3. licencji trenera,
5. Kontroluje realizację obowiązków gospodarza zawodów, w tym:
   5.1.stan boiska i bramek, zegara, tablic z numerami,
   5.2.stan szatni z natryskami dla drużyn, sędziów,
   5.3.pomieszczenie dla delegata,
   5.4.sprawdza stan stolika komisji technicznej,
   5.5.sprawdza stan ławek dla drużyn,
   5.6.upewnia się o zabezpieczeniu medycznym zawodów,
   5.7.upewnia się o obecności chłopców do podawania piłek.
6. Przeprowadza konferencję techniczną z udziałem kierowników drużyn, sędziów na której powinien:
   6.1. sprawdzić czy kierownictwa drużyn oraz sędziowie zapoznali się z treścią regulaminu i terminarza rozgrywek;
   6.2. ustalić kolory ubiorów sportowych, w których drużyny mają obowiązek startować;
   6.3. omówić zasady składania protestów oraz trybu ich rozpatrywania i wydawania decyzji;

7. Ustala z sędziami zasady współpracy podczas zawodów:
   7.1.prowadzenie protokołu, czasu na stoliku,
   7.2.kontrola czasu wykluczonych z gry zawodników,
   7.3.zakończenie I połowy i meczu,
   7.4.kolejności składania podpisów na protokole.
8. Delegat techniczny ma prawo usunąć osobę z ławki, która mimo ostrzeżeń zachowywała się niewłaściwie. Osoba ta do końca spotkania przebywa w szatni.
   Nie podporządkowanie się decyzji delegata technicznego powoduje przerwanie zawodów i przyznanie walkowera drużynie przeciwnej.
   Delegat techniczny może nałożyć karę zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym PZHT lub skierować wniosek do WGiD PZHT.
9. Interpretacja regulaminu w sprawach spornych,
10. Rozstrzyganie protestów i wydawanie decyzji w sprawach spornych w oparciu o obowiązujące przepisy PZHT.
11. Na bieżąco przekazuje informacje do PZHT o wyniku rozegranego spotkania.
12. Powstrzymuje się od krytykowania sędziów
13. Składa pisemne sprawozdanie w Wydziale Gier i Dyscypliny wraz z kompletną dokumentacją zawodów w terminie 3 dni od daty zakończenia zawodów.

Protest

§ 41

1. Podczas turnieju finałowego Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych, na którym obecny jest delegat techniczny, jest on uprawniony i zobowiązany do niezwłocznego rozstrzygnięcia protestów bezpośrednio na zawodach.
2. Protest może dotyczyć wyłącznie udokumentowanego naruszenia regulaminów hokeja na trawie , Uchwał Zarządu PZHT.
3. Złożony protest od decyzji sędziów podjętych w trakcie zawodów, dotyczący interpretacji przepisów hokeja na trawie nie podlega rozpatrzeniu.
4. Jeżeli zespół chce złożyć protest po zakończeniu meczu, kierownik drużyny musi to uczynić na piśmie, a protest wręczyć delegatowi technicznemu (lub jego przedstawicielowi) w ciągu 30 (trzydziestu) min. od zakończenia meczu po zadeklarowaniu takiej informacji i złożeniu swego podpisu na protokole meczu. Jeżeli tekst protestu nie zostanie doręczony w ciągu 30 (trzydziestu**)** min. protest nie zostanie przyjęty.
5. Po właściwym złożeniu protestu, kierownik zespołu ma kolejne 30 (trzydzieści) min. na wręczenie temu samemu delegatowi technicznemu kaucji w wysokości 1000 zł. Jeżeli tego nie uczyni, protest zostanie odrzucony.
6. Kaucja może być zwrócona, jeśli protest zostanie rozpatrzony pozytywnie. Decyzję o zwrocie kaucji może też podjąć WGiD PZHT.
7. Delegat techniczny podejmuje decyzję na piśmie w ciągu 2 (dwóch) godzin po zakończeniu oprotestowanego meczu.
8. Decyzja delegata technicznego jest ostateczna w I instancji.
9. Procedura składania protestu po zawodach określona jest § 82 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.

System rozgrywek

§ 42

Rozgrywki prowadzone są w trzech etapach:
- I etap – eliminacje w grupach,
- II etap – turniej barażowy
- III etap – turniej finałowy

§ 43

1. Eliminacje w grupach rozgrywane są w sezonie jesień-wiosna, systemem opracowanym przez OZHT i zatwierdzonym przez WGiD PZHT.
2. Po zakończeniu eliminacji zostaje ustalona kolejność miejsc w końcowej tabeli – zgodnie z § 60 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.
3. Każde spotkanie w rundzie zasadniczej musi wyłonić zwycięzcę. W przypadku nie rozstrzygnięcia wyniku spotkania w regulaminowym czasie gry następują zawody w karnych zagrywkach zgodnie z Regulaminem rozgrywek.

4. O klasyfikacji końcowej drużyn w grupach decydują*:*
4.1.Większa ilość zdobytych punktów.
4.2. Przy równej ilości punktów między dwoma i więcej drużynami decyduje:
4.2.1. różnica pomiędzy bramkami zdobytymi a straconymi w regulaminowym czasie gry,
4.2.2. większa ilość zdobytych bramek w regulaminowym czasie gry*,*
4.4.3. bezpośrednie pojedynki pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
4.2.4. większa ilość zwycięstw w regulaminowym czasie gry, w tym w.o.
4.3. w przypadku kiedy punkty 4.2.1., 4.2.2., 4.2.3.,4.2.4. są równe pomiędzy dwoma drużynami o kolejności miejsc decyduje:
a) bilans bezpośrednich pojedynków pomiędzy zainteresowanymi drużynami w tym cyklu rozgrywek. W przypadku gdy wynik jest nierozstrzygnięty w rozgrywkach ligowych decyduje dodatkowy mecz pomiędzy zainteresowanymi drużynami, termin i miejsce wyznacza WGiD, OZHT.
b) w rozgrywkach „play-off": karne zagrywki,
c) w rozgrywkach turniejowych: konkurs karnych zagrywek pomiędzy zainteresowanymi drużynami

4.4. w przypadku gdy punkty 4.2.1., 4.2.2., 4.2.3.,4.2.4. są równe pomiędzy trzema i więcej drużynami o kolejności miejsc decyduje dodatkowa tabela pomiędzy zainteresowanymi drużynami o kolejności miejsc decyduje :
4.4.1.większa ilość zdobytych punktów,
4.4.2. różnica pomiędzy bramkami zdobytymi a straconymi w regulaminowym czasie gry,
4.4.3 większa ilość zdobytych bramek w regulaminowym czasie gry,
4.4.5 jeżeli pkt 4.3. a, b, c są równe to o kolejności decydują dodatkowe mecze w rzutach karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami. Mecze w karnych zagrywkach odbywają się na zasadach przedstawionych w niniejszym Regulaminie.
W przypadku rozgrywek ligowych miejsce i termin wyznacza WGID, OZHT.

§ 44

1.Do turnieju finałowego awansują drużyny z grup A, B i C które w swoich grupach eliminacyjnych zajęły pierwsze miejsca. W turnieju barażowym uczestniczą drużyny, które zajęły 2 i 3 miejsce w grupie eliminacyjnej A oraz 2 miejsce w grupach eliminacyjnych B i C.
2. Z turnieju barażowego awans do turnieju finałowego uzyskują trzy drużyny najwyżej sklasyfikowane w turnieju.

§ 45

1.Turniej barażowy odbywa się na neutralnym terenie, w terminie wskazanym przez WGiD PZHT, gdzie mecze turniejowe rozgrywane są systemem każdy z każdym bez rewanżu.
2. Każdy mecz w turnieju barażowym musi zostać rozstrzygnięty.
3. W przypadku wyniku nierozstrzygniętego następuje konkurs karnych zagrywek zgodnie z § 47.
4. Drużyny, które zajęły I , II i III miejsce w turnieju barażowym awansują do turnieju finałowego XXV OOM.
5. Koszty rozegrania turnieju barażowego:
   - wynajmu boiska, szatni,
   - ryczałty sędziowskie, delegata technicznego,
   - opieki medycznej

   ponoszą uczestniczące drużyny wg zasad określonych przez WGiD PZHT.
6. Drużyny pokrywają koszty przejazdu ,noclegu i wyżywienia swojej drużyny.

§ 46

1. Spotkania w turnieju finałowym mogą zakończyć się wynikiem nierozstrzygniętym.
2. O klasyfikacji końcowej drużyn decydują*:*
   2.1.większa ilość punktów,
   2.2.w przypadku równej ilości punktów między dwoma i więcej drużynami decyduje w kolejności:
      2.2.1. lepsza różnica między bramkami zdobytymi a straconymi,
      2.2.2. większa ilość strzelonych bramek
      2.2.3. bezpośrednie pojedynki pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
      2.2.4 większa ilość zwycięstw, w tym w.o.
   2.3. w przypadku gdy punkty 2.2.1., 2.2.2., 2.2.3 2.2.4.są równe wówczas następują zawody w karnych zagrywkach.
3. Przyznaje się następujące ilości punktów:
   3.1. za zawody wygrane zwycięska drużyna otrzymuje 3 pkt,
   3.2. za zawody nierozstrzygnięte każda z drużyn otrzymuje po 1 pkt,
   3.3. za zawody przegrane pokonana drużyna otrzymuje 0pkt.

3.4. Turniej finałowy rozgrywany jest zgodnie z Regulaminem systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży systemem „każdy z każdym" bez rewanżu,

3.5. Drużyna, która wygrała turniej finałowy uzyskuje tytuł Mistrza XXV Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży w sportach letnich i Mistrza Polski juniorów młodszych sez. 2018/19

§ 47

Mecze w karnych zagrywkach odbywają się wg następującej procedury:

1. pięciu zawodników każdej z drużyn, wybranych przez kierownika drużyny z zawodników wymienionych w protokole zawodów powinno wykonywać karne zagrywki na przemian temu samemu bramkarzowi drużyny przeciwnej , wykonując I-szą serię karnych zagrywek, po trzy każda z drużyn, łącznie 10 zagrywek. Zawodnicy muszą wykonywać karne zagrywki wg kolejności na liście przekazanej delegatowi technicznemu lub sędziemu przed rozpoczęciem wykonywania karnych zagrywek.
   W zawodach karnych zagrywek nie może brać udziału zawodnik wykluczony decyzją delegata technicznego lub z powodu otrzymania czerwonej kartki od sędziego w regulaminowym czasie gry.
2. jeżeli w trakcie konkursu karnych zagrywek zawodnik (strzelec lub bramkarz) zostaje wykluczony, to zawodnik ten nie może brać udziału w dalszej części konkursu karnych zagrywek. Jeżeli jest strzelcem, każdą karną zagrywkę, która miała być przez niego wykonywana zostanie zaliczona jako karną zagrywkę wykonaną bez zdobycia bramki,
   Jeżeli jest bramkarzem, to może zostać zastąpiony tylko przez zawodnika wyznaczonego do wykonywania karnych zagrywek. Zawodnik zastępujący bramkarza może kontynuować wykonywanie karnych zagrywek, ale kiedy broni karną zagrywkę musi założyć kask ochronny. Zawodnik ten może założyć także pozostałe elementy wyposażenia bramkarskiego.
3. Sędziowie powinni wybrać bramkę na którą będą wykonywane karne zagrywki i dokonać losowania z udziałem kapitanów, która drużyna wykona pierwszą karną zagrywkę.
   Drużyna, która zdobędzie większą liczbę bramek zostaje zwycięzcą konkursu.
4. W przypadku zdobycia równej ilości bramek, kolejna seria karnych zagrywek powinna być wykonywana przez tych samych zawodników i trwać aż do skutku. Tylko kontuzjowany bramkarz może być wymieniony na bramkarza z ławki dla zawodników jeśli jest wpisana do protokołu zawodów. Jeśli drużyna przystąpiła do zawodów z jednym bramkarzem, kontuzjowany bramkarz może zamienić inny zawodnik z ławki. Zawodnik zastępujący bramkarza nie może wykonywać karnych zagrywek. Zawodnik zastępujący bramkarza musi założyć kask ochronny oraz rękawicę ochronną.
5. Zwycięzcą zostaje ta drużyna, która zdobędzie większą liczbę bramek po wykonaniu tej samej liczby karnych zagrywek.

6. Kolejność wykonywania nie musi być taka sama jak w I-szej serii i kierownik drużyny decyduje, który z trzech wyznaczonych zawodników będzie wykonywać każdą kolejną karną zagrywkę.
7. Wykonywanie karnych zagrywek przebiega następująco:
   7.1. bramkarz drużyny broniącej staje za linią bramkową między słupkami,
   7.2. piłka jest położona w pobliżu linii 22,90 m, naprzeciwko środka bramki,
   7.3. zawodnik drużyny przeciwnej staje za linią 22,90 m w pobliżu piłki,
   7.4. sędzia gwizdkiem daje sygnał rozpoczęcia zagrywki. Zawodnik i bramkarz mogą poruszać się w dowolnym kierunku.
   7.5. bramka może być zdobyta tylko z półkola.
   7.7. nieumyślne przewinienie bramkarza na zawodniku wykonującym karną zagrywkę w półkolu strzałowym lub poza nim, powoduje powtórzenie karnej zagrywki przez te samego zawodnika,
   7.8. umyślne przewinienie bramkarza na zawodniku wykonującym karną zagrywkę w półkolu strzałowym lub poza nim, powoduje przyznanie rzutu karnego. Rzut karny może być broniony i wykonywany przez każdego zawodnika wpisanego do protokołu meczowego. Zdobyta bramka jest zaliczona zawodnikowi wyznaczonemu do konkursu karnych zagrywek.
   7.6. jeżeli piłka opuści obszar 22 metrów to karną zagrywkę uważa się za zakończoną. Bramkarz ma prawo umyślnie wybić piłkę za linię końcowa.
   7.7.jeden z sędziów będzie odmierzał czas 8 sekund przeznaczony na wykonanie karnej zagrywki.

§ 48

1. Koszty organizacyjne turnieju finałowego pokrywa ogólnopolski organizator finałów XXV OOM.
2. Drużyny biorąca udział w turnieju finałowym XXV OOM pokrywa koszty przyjazdu swojej drużyny na zawody.

Kartki

§ 49

1.Zawodnik, ukarany zieloną kartką zostaje czasowo wykluczony karą 2 minut. .
2.Zawodnik, który w trakcie rozgrywek mistrzowskich otrzymał piątą zieloną kartkę zostaje automatycznie odsunięty od udziału w grze w jednym, kolejnym spotkaniu mistrzowskim.
3.Zawodnik, ukarany żółtą kartką zostaje czasowo wykluczony karą dłuższą niż 5 minut . O długości kary decyduje sędzia.
4.Zawodnik, który w trakcie rozgrywek mistrzowskich otrzymał drugą żółtą kartkę zostaje automatycznie odsunięty od udziału w grze w jednym kolejnym spotkaniu mistrzowskim

Obowiązek kontroli spoczywa na klubie.

5.Zawodnik, który otrzymał trzecią i kolejną żółtą kartkę zostaje automatycznie odsunięty od kolejnego spotkania mistrzowskiego.
Obowiązek spoczywa na klubie.

6.W przypadku otrzymania przez trenera lub kierownika drużyny żółtej kartki, kierownik drużyny decyduje o wyborze zawodnika, który w zastępstwie odbywa karę czasowego wykluczenia dłuższą niż 5 minut .O długości decyduje sędzia.

7. W przypadku otrzymania przez trenera lub kierownika drużyny czerwonej kartki, ukarany udaje się do szatni do końca spotkania, a trener lub kierownik drużyny poleca jednemu z zawodników opuścić boisko. Drużyna do końca spotkania występuje w osłabieniu jednego zawodnika , ale ma prawo do dokonywania zmian z pełnej liczby zawodników uprawnionych do gry i wpisanych do protokołu.

8. W przypadkach określonych w pkt 5 i 6 udzielone kary zostają przypisane trenerowi lub kierownikowi drużyny.

9. Jeśli trener lub kierownik drużyny otrzymują drugą żółtą kartkę w trakcie rozgrywek mistrzowskich, zostaje on automatycznie odsunięty od jednego, najbliższego spotkania mistrzowskiego.

10. Jeśli trener lub kierownik drużyny otrzymuje czerwoną kartkę, decyzję w tej sprawie podejmuje właściwy Wydział Gier i Dyscypliny.

11. Zawodnikom drużyn biorących udział w turnieju finałowym nie zalicza się kartek otrzymanych w eliminacjach.

§ 50

Prawo interpretacji przepisów niniejszego Regulaminu przysługuje Polskiemu Związkowi Hokeja na Trawie.
PZHT ma prawo dokonać zmian w Regulaminie w przypadku otrzymania z Ministerstwa Sportu i Turystyki informacji o wycofaniu dofinansowania tego wydarzenia sportowego.

Odpowiedzialność dyscyplinarna

§ 51

Nie przestrzeganie przepisów związanych z rozgrywaniem zawodów określonych w Regulaminach i zarządzeń wykonawczych do Regulaminu może powodować nałożenia kar dyscyplinarnych zgodnie z postanowieniami Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie i Regulaminie Dyscyplinarnym PZHT.

§ 52

Odpowiedzialności dyscyplinarnej za wykroczenia dyscyplinarne podlegają kluby, których drużyny uczestniczą w rozgrywkach MP juniorów młodszych oraz zawodnicy, trenerzy i działacze tych klubów.

§ 53

1. Niniejsze postanowienia stosuje się jedynie do wykroczeń dyscyplinarnych popełnionych w okresie obowiązywania Regulaminu.
2. Wykroczenie dyscyplinarne uważa się za popełnione w czasie, w którym sprawca działał lub zaniechał działania do których był zobowiązany.

§ 54

1. Odpowiedzialność dyscyplinarna za wykroczenie dyscyplinarne jest niezależna od innych konsekwencji określonych w Regulaminie, jeśli ze zdarzeniem będącym podstawą odpowiedzialności dyscyplinarnej takie konsekwencje się wiążą (weryfikacja zawodów jako w.o., wykluczenie drużyny, cofnięcie certyfikatu itp.).
2. Odpowiedzialność dyscyplinarna , w szczególności zapłata kary pieniężnej nie wyłącza odpowiedzialności odszkodowawczej wobec organizatora zawodów lub innych podmiotów, które poniosły szkodę w wyniku czynu stanowiącego wykroczenie dyscyplinarne.